

История человечества (краткое изложение)

На протяжении всей истории человечества люди смотрели на звезды с мечтой о том, что когда-нибудь они смогут их достигнуть. Но почти никто не думал, что однажды дорога к звездам станет не просто осуществлением мечты, а единственным путем спасения для человечества.

Однако именно так и случилось.

К концу XXIV века население Земли составляло более 20 миллиардов человек. Биосфера планеты не выдерживала чудовищной массы людей, несмотря на освоение океанских ресурсов. Остатки

лесов и джунглей - в основном Сибирь и бассейн Амазонки - были взяты под строгую охрану Объединенными Нациями как важнейший источник кислорода на планете. По той же причине искусственно сдерживали освоение океана, так как половину кислорода в атмосферу добавляли планктонные фитобактерии... Москва, как и все города, разрослась до огромных размеров и практически слилась в один город с Петербургом. Ее население насчитывало около 80 миллионов человек... Солнечная система успешно заселялась. На Марсе и Венере существовали колонии с многомиллионным населением. Но и это не снимало проблемы перенаселения.

Проблема решилась совершенно неожиданно. В 2398 году при патрулировании заповедной сибирской тайги лесники обнаружили в древней чащобе, в окрестностях реки Подкаменная Тунгуска, непонятный, расколотый на несколько частей, предмет. Странное, очень старое и, несомненно, неработающее устройство передали для исследования в научные организации. В те времена уже никто не помнил, что именно здесь упал в 1908 году таинственный Тунгусский "метеорит"... И первые же результаты исследований показали, что найденный предмет имеет инопланетное происхождение.

Тщательное изучение устройства дало ошеломляющий результат. "Тунгусский метеорит" оказался частью двигательной установки инопланетного корабля. Со временем ученым удалось понять принципы его работы... И земная физика совершила колоссальный рывок вперед. Человечество получило в свои руки технологию антигравитации и силовых полей. А самое главное - люди обрели неожиданно простой и дешевой способ перемещения со сверхсветовой скоростью.

Извечная мечта землян - полет к звездам стала реальностью.

Первые опытные корабли были очень ненадежны. Точность прямого прыжка оказалась крайне низкой. Корабли иногда "выныривали" на расстоянии в сотни световых лет от цели. Большинство первых разведчиков вообще не вернулось. Скорее всего, они исчерпали всю энергию в многократных попытках попасть домой, каждый раз снова попадая не туда. Создание сети гиперпространственных маяков стало первым этапом планомерного освоения Галактики (2420-40 годы). Беспилотные зонды стартовали с Земли и, вынырнув в какой-нибудь точке пространства, начинали передавать кодовые сигналы. Имея наводку с трех-четырех маяков, пилотируемые корабль-разведчики могли уже точно выйти к намеченной звезде-цели.

С 2437 года началась массовая экспансия. ООН преобразовалась в Единое Земное Правительство, в рамках которого еще теснее сплотилось все человечество для решения великой задачи звездной колонизации. Бывшие государственные армии стали основой для создания

Разведывательного Корпуса. Разведкорпус был полувоенной, поленаучной организацией. Ее целью было обнаружение и исследование пригодных для заселения миров. А за разведчиками следовал колониальный транспорт. Каждый из них нес 70-80 тысяч человек в состоянии анабиоза. Им, после пробуждения, отводилась для заселения целая планета. Экипаж и пассажиры такого транспорта состояли из людей какой-то одной страны или одного языка. Шел период великой экспансии. Население Земли бесконтрольно расселялось по Галактике. В силу того, что сверхсветовые корабли стали очень дешевы, Земля смогла запускать до пятисот “пассажирских кораблей” в год.

За последующие 500 лет население Земли уменьшилось в четыре раза. Сотни тысяч планет стали новым домом для миллиардов бывших землян. Проходили столетия, и колонии постепенно начали терять связь с Землей. Маяки, по-прежнему, служили дешевым и надежным средством связи, но далеко не всем хотелось вспоминать о своем прошлом. Бывали даже случаи, когда правители планет-колоний намеренно демонтировали маяки, ведущие к их мирам. Для того, чтобы начать жизнь “с нуля”, они сознательно обрывали все связи с прародиной. А Земное Правительство, разумеется, не имело ни сил, ни желания следить за тысячами миров и маяков.

И Человечество превратилось в огромный лоскутный ковер, где каждый кусочек был не похож на соседний...

В 2862 году разразился первый кризис. Он еще более усилил разобщенность человечества. За сотни лет путешествий-исследований Разведывательный Корпус из аморфных “многонациональных сил” превратился в единую организацию. Такая мощная организация вполне могла обеспечить себя. Наблюдая за тем, как Земля теряет власть над колониями и процесс расселения становится неуправляемым, руководство Корпуса решило отделиться от остальной цивилизации. Забрав с собой своих родных и всех, кто пожелал к ним присоединиться, Корпус занял небольшое звездное скопление на самой окраине зоны расселения человечества. После чего отключил все окрестные маяки. А Земное Правительство ничего не смогло сделать с дезертирами (да особо и не старалось). Однако потеря многих сотен лучших кораблей-разведчиков означала, что Земля отныне не в состоянии инспектировать и ремонтировать большинство гипермаяков. Между тем, даже самая сверхнадежная техника в условиях глубокого космоса рано или поздно выходит из строя...

Пытаясь найти выход из ситуации и вернуть контроль над колониями, правители Земли дали указание ускорить работы по конструкции принципиально нового межзвездного двигателя. Теоретически было доказано: ничто не мешает создать двигатель, который мог бы переместить планету целиком. Выгоды казались бесспорными. Зачем строить тысячи единиц транспорта? Можно просто прыгнуть к планете, пригодной для заселения. Можно высадить желающих, собрать ресурсы для дальнейшего пути и отправиться к следующему пункту назначения. И, главное, “Путешествующая Земля” стала бы реальным хозяином Галактики. Всем мирам снова пришлось бы признать власть Прародины. Представляете? Вот возьмем планету, жители которой объявили независимость 300-400 лет назад, отключили маяки и перестали платить Земле какие-либо налоги. И тут в их собственной звездной системе внезапно возникает сама Земля, разумеется, вместе со всеми своими военно-космическими силами...

Почти сто лет ушло на создание планетарного гипердвигателя. Для осуществления проекта были затрачены колоссальные усилия. Прекратилась межзвездная колонизация, так как с уходом Разведкорпуса новую, столь же эффективную, организацию создать не удалось. Правда, за это время с помощью новых сверхтехнологий Марс, Венера и несколько бывших спутников Юпитера были

переведены на новые орбиты. Множество переселенцев занялось превращением этих планет в землеподобные миры.

И вот, в 2960 году, настал долгожданный день первого планетарного старта. Но... видимо, устройство сработало не так, как ожидали его создатели. Земля исчезла из реального космоса... И нигде не появилась...

После того, как первый шок прошел, были созданы многочисленные теории объяснения случившегося. Некоторые считали, что Земля самоуничтожилась. Другие утверждали, что она оказалась в параллельном мире. Третьи, напоминая о судьбе первых кораблей-разведчиков, заявляли, что заблудившаяся Земля оказалась где-то в межзвездной пустоте. Но ни одну из этих теорий не удалось доказать. Остался только голый факт: прародина человечества бесследно исчезла. Сменились поколения, и Старая Земля превратилась в легенду... А колонисты Марса и Венеры изначально не имели сил для поддержания Сети ближайших базовых маяков. И они со временем вышли из строя.

Теперь вся Солнечная Система оказалась недоступна для посетителей с прочих миров...

К 3001 году от Рождества Христова в Доминионе Человека (такое название закрепилось за всей областью расселения человечества) не стало центра, объединяющей и организующей силы. Земля исчезла. Солнце - недостигаемо. Разведкорпус самоизолировался. Кроме того, в исследованной области Галактики так и не было обнаружено других разумных рас, так что не существовало даже повода для общечеловеческого союза.

Как часто бывает, отсутствие причин к объединению стало причиной для ссор. Маленькие войны грохотали по всему Доминиону. То есть, в галактических масштабах они были маленькими. Целые материки превращались в озера радиоактивного стекла. Некоторые планеты становились непригодными для жизни. Возникали и исчезали империи, федерации и рейхи. А между тем, гипермаяки, за которыми никто уже не следил, продолжали ветшать... и выходили из строя. Этот процесс затянулся на века, но постепенно межзвездные связи становились все менее... менее... и менее надежными.



Большинство колоний совсем отказалось от космических сообщений. А, как известно, изоляция всегда ведет к регрессу. Почти все IV тысячелетие (примерно 3050-3990 гг.) - это "Темные Времена" Доминиона. Тысячи миров отступили в своеобразное средневековье. Мечи и конные плуги (конечно, на многих планетах вместо лошадей использовались местные животные), соседствовали с плазменным оружием и гиперсвязью. Межзвездная торговля стала рискованной: из-за разрушения сети маяков корабли вновь, как во времена первых экспериментов, начали пропадать бесследно. Первыми ощутили серьезность проблемы развитые планеты, которые продавали «варварам» продукты высоких технологий в обмен на редкие металлы и прочие природные ресурсы.

В 3998 году была созвана конференция, на которой представители 24-х самых развитых миров Доминиона Человека решили объединиться в Торговую Лигу. Лига создала более или менее регулярный ремонтно-монтажный флот. Самые развитые миры поставили своей целью сохранение межзвездных связей. В сфере влияния Лиги (почти миллион кубопарсеков) любая планета могла обратиться к ней с просьбой отремонтировать гипермайки.

Разумеется, подобные услуги не были бесплатными. Члены Лиги получали от таких контрактов двойную выгоду. Они восстанавливали для своих торговцев доступ к очередному сырьевому миру, и он еще платил за это втридорого! Множество планет, которые обратились к Лиге, вскоре оказались в финансовой кабале. Это послужило поводом для многих войн и конфликтов. Тем не менее, пользы от такого "сотрудничества" было больше, чем вреда. В контролируемом Лигой пространстве процесс распада прекратился, и люди этих планет стали вспоминать, что они не одиноки в Галактике.

Через 70 лет после образования Лиги представители развитых планет собрались снова для того, чтобы пересмотреть договор. Полноправными членами Лиги стали уже более ста планет. Больше трети всего Доминиона Человека вскоре оказалось охвачено сетью маяков, воссозданных Лигой. Но развитие торговли вело и к развитию побочного бизнеса - пиратства. Многие, якобы "изолированные", планеты поддерживали тайный маяк, незарегистрированный в Лиге, и жили только за счет грабежа. Их маленькие, но хорошо вооруженные суденышки выходили в окрестность ближайшего маяка Лиги и поджидали там торговые караваны...

Логичным ответом Торговой Лиги на пиратство было создание объединенного флота. Его задачей являлось поддержание мира и спокойствия на территории, подконтрольной Лиге. Для этого флот старался обнаружить и нейтрализовать, если не сами пиратские планеты, то хотя бы их маяки. Очевидно, что в новый договор был также включен пункт об объединении и совместных действиях в случае возникновения какой-либо внешней угрозы. После того, как торговый союз стал и военным, Лига была переименована в Договор Торгового Протектората или, как его называли, Торговый Протекторат. Это произошло в 4102 году.

Еще двести лет правления Протектората в Доминионе Человека укрепили позиции ста планет- полноправных членов Договора. Но далеко не все было гладко в отношениях между этой сотней миров и тысячами других, находившихся на пространстве Протектората. Многие слабо развитые планеты оказались сырьевыми придатками членов "Золотой Сотни". Кроме того, расценки на содержание сети гипермаяков все повышались и повышались... а тот факт, что Протекторат заставляет остальные миры платить за поддержание торговых путей, на которых сам же и наживается, давно перестал быть секретом для всех местных правителей. Планеты стали отказываться от услуг

Протектората. Пусть даже ценой гибели маяка и неизбежной изоляции они хотели избавиться от власти развитых планет. Тем более, что за столетия существования Протектората многие миры развились настолько, что уже сами могли поддерживать ближайшие маяки в рабочем состоянии. Они даже начали создавать собственные торговые флоты, то есть возникла реальная угроза монополии “Золотой Сотни”.

В 4360-70-х годах начались Торговые войны, которые позднее назвали Доимперскими Военными конфликтами. Протекторат, не имея возможности использовать против “раскольников” свой регулярный военный флот (формально бунтари ничего не нарушали и имели полное право делать то, что делают!), пошел другим путем. Он спровоцировал и финансово поддержал возникновение “независимых” вольнонаемных отрядов и подразделений. Затем отдельные планеты, фактические лидеры Протектората стали нанимать эти отряды (якобы тайно, по своей инициативе, и как бы без ведома Протектората) для нападений на отколовшиеся планеты с целью простого рэкета, то есть заставляли местное правительство принять к оплате счета за содержание маяков. Сто лет такой политики привели к взрывоопасной ситуации. К 4450-му году тысячи планет Доминиона были готовы с оружием в руках противостоять хищнической политике “Золотой Сотни” членов Протектората. Началось создание «подпольных» альянсов и союзов для объединения планов будущего восстания.

В этот момент на сцене галактической политики внезапно объявилась еще одна сила. В 4451-м году из небольшого окраинного района Доминиона (около 30 солнцеподобных планетных систем в пространстве, которое на Земле назвали бы созвездием Большой Медведицы) подвластные Протекторату планеты неожиданно были атакованы сотнями тяжелых кораблей. Из них высадились сотни тысяч прекрасно обученных солдат, похожих друг на друга, как близнецы. Так Доминион впервые столкнулся с Империей Полярис. Империя вела свою родословную от старого Разведывательного Корпуса, который за 1600 лет до этого изолировался от остальной части человечества и долго не выходил за пределы собственной цивилизации.

Никто в Доминионе не знал, как Разведкорпус превратился в довольно страшную Империю. Скоро стало ясно: за эти тысячелетия он не утратил старых земных технологий, даже сумел их развить. “Секретные” коды маяков Протектората вовсе не были секретом для старых разведователей. Мало того, готовясь к вторжению, они сумели забросить в пространство Протектората сотни своих маяков. Поэтому Первая Волна вторжения (4451-61 гг.) оказалась триумфальным шествием Империи по паникующему Доминиону. На тот момент Протекторат включал около 8 тысяч планетных систем, и темпы имперского наступления на многих произвели сильное впечатление. За десять лет Империя Полярис захватила 3 тысячи планет и готовилась захватить еще столько же. Множество “планет-раскольников” первое время приветствовали вторжение Империи. Мятежники считали, что она, одолев Протекторат, освободит их от ига “Золотой Сотни”. Но очень скоро они обнаружили, что Империя во многих отношениях гораздо хуже Протектората. Империя проповедовала веру в идеального человека, каким, несомненно, мог быть только воин. Все остальные подходили только на роль рабов.

В первые годы войны Протекторат из-за рыхлой структуры и смятения умов на “младших” планетах практически не смог оказать противнику активного сопротивления. Лидеры Протектората сумели создать более или менее эффективную систему отпора завоевателям только после того, как и Вторая Волна вторжения (4478-95 гг.) закончилась полной победой Империи. Более 5 тысяч

планетарных систем в северной части Доминиона оказались под властью Императора. В противовес имперцам Протекторат, который не привык сражаться своими руками, создал институт Советников. Советники проникали на территорию, оккупированную Империей, и организовывали подполье. Контрабандисты, которые значительно окрепли во время Торговых войн, ныне предложили свои услуги Протекторату. Они проникали в Имперское пространство и доставляли будущим повстанцам оружие. В 4522 году, когда началась Третья Волна вторжения, более чем на тысяче планет поднялись восстания местного населения, ведомые и поддерживаемые Советниками. И Империя оказалась перед лицом войны на тысячи фронтов. Даже самые большие фабрики по производству клонированных солдат не смогли восполнить огромные потери, неизбежные в этой войне... вернее, в сотнях партизанских войн. Более того, на всех планетах, которые Империя Полярис определила для вторжения, ее войска впервые столкнулись с организованным ожесточенным сопротивлением. Наемники, ветераны Торговых войн и регулярные киберпехотные войска Протектората, сопротивлялись яростно и упорно. Роботы, не знающие страха смерти, гибли сотнями в стратегических пунктах союзных планет Доминиона, но не отступали ни на шаг, ибо боевые автоматы никогда не отступают. Тысячи зондов-маяков были запущены в пространство Поляриса. Некоторые из них достигли цели, и поэтому спецназ Протектората, наконец-то, смог проникнуть на территорию Империи и уничтожить несколько особенно важных для войны объектов, в том числе, пару крупнейших биофабрик. Вторжение стало захлебываться. Военная мощь Империи была остановлена интригами и поддержкой мятежных планет Протекторатом.

Последним, самым яростным и отчаянным, усилием имперцев во время Третьей Волны была атака планеты-города Велиан (4527-28 гг.). Но сражение за Велиан зашло в тупик. Чуть позже произошли события, положившие конец Третьей Волне вторжения.

В начале 4528 г. Флот Имперского Легиона проник на территорию Протектората и безошибочно нанес удар в самое сердце своего врага. Имперцы применили свое секретное оружие "Звездную Шапу". Солнце Джамирии, одна из старейших планет-лидеров Протектората, внезапно, без каких-либо физических причин, взорвалось как Сверхновая. Все население планетной системы с историей, которая исчислялась тысячами лет, сгорело за пару часов. Одновременно с этим Император предъявил Доминиону ультиматум: либо немедленное признание власти Империи, либо немедленное уничтожение всех планет "Золотой Сотни".

Страх обуял множество миров.

Протекторат тоже обладал секретным оружием, но никто не знал об этом. Ученые Протектората уже более столетия общались со Старой Землей, Прародиной человечества. Как выяснилось, Земля никуда не переместилась. Двигатель, который должен был перебрасывать планету в пространстве, всего лишь "вывел ее из фазы" (десинхронизировал) со всем остальным миром. Теперь Земля была чем-то вроде космического призрака. Ученые Протектората установили контакт с «призрачной» планетой и наладили сотрудничество с земными институтами. Земные ученые уже многие века пытались создать устройство для обратной синхронизации планеты с остальной Вселенной. В обмен на помощь в реализации этого проекта Протекторат получил от Земли массу неизвестных или забытых в Доминионе технологий, в том числе, принцип перемещения в пространстве тел большого размера без предварительной наводки по маякам.

На основе этих технологий ученые Протектората создали "Облако". Оно было огромным

скоплением микроскопических машин, которые могли накапливать энергию. Затем машины отдавали ее в течение одного мгновения. Сами микромашины поддерживались вместе специальным самоорганизующимся силовым полем. Объем “Облака” в боевом состоянии превышал размеры среднего астероида. Разумеется, его масса была на много порядков меньше, но энергетический залп мог разрушить целую планету...

Через месяц после уничтожения Системы Джамиири, разрушенной “Звездной шпагой”, “Облако” возникло на орбите Поляриса Прайм. Одним ударом оно взорвало ближайшую луну этой планеты. Сотни астероидов, в которые превратилась луна, начали падать на густонаселенный Полярис Прайм. Только первоклассная противокосмическая оборона столицы Империи не позволила городу превратиться в покрытую кратерами пустыню. Но число жертв, все равно, исчислялось миллионами. И теперь уже сама Империя познала страх уничтожения...

После того, как противники обменялись подобными ударами и продемонстрировали свои возможности, стало ясно: тотальная война может превратить весь Доминион в космический ад и уничтожить всю Галактическую цивилизацию. И тогда две стороны заключили неофициальное соглашение, не вступать более в прямое противостояние. Этот, так называемый, “Бдительный Мир” не являлся настоящим мирным договором. Единственная формальная договоренность была достигнута по Велиану. Между прочим, пока приказ о прекращении огня не достиг планеты, там продолжалась война на истощение. Неутомимая Пириэль семь раз сходилась в бою с лордом Кроссом. И всякий раз никто не мог нанести противнику смертельный удар...

Во время встречи послов Империи и Протектората на планете Локуст-Ди стороны решили признать Велиан нейтральной самоуправляющейся территорией. Планета-город отныне стала перевалочным пунктом для торговли между планетами Империи Полярис и Договором Торгового Протектората.

А в остальном Империя, как и прежде, продолжала захватывать планеты Доминиона, применяя при этом только обычное оружие. Протекторат же продолжал помогать жертвам агрессии, высылать “ограниченные воинские контингенты”, инспирировать восстания на захваченных Империей планетах, но тоже более ни разу не применил “Облако”. Ситуация в Доминионе Человека к 4530 году от Рождества Христова (или в 532 году от создания Торговой Лиги) стала патовой...

Космография Доминиона Человека

Доминион Человека представляет собой сферу неправильной формы с Солнцем в центре. Во времена великой экспансии человечество беспорядочно распространялось во всех направлениях от Солнечной системы, занимая первую приглянувшуюся планету на пути следования. Многие из заселенных таким образом миров не были предварительно даже исследованы, и поэтому множество человеческих поселений основывались на планетах, которые не один человек, в здравом уме, не выберет в качестве дома для своих детей. Также множество колонизационных кораблей просто исчезли (особенно часто происходили такие случаи до начала регулярной рассылки зондов-маяков), и их дальнейшая судьба осталась неизвестна. Например, по Доминиону до сих пор ходят слухи о “Звездном тюльпане”, голландском колониальном транспорте, стартовавшем со Старой Земли более двух тысяч лет назад. В архивах Протектората хранится не менее сотни упоминаний о встречах с этим

кораблем. Кое-кто якобы даже высаживался на этот корабль, но их донесениям доверять нельзя, ибо никто не покинул его, не повредившись предварительно в рассудке... А теперь угадайте, какое прозвище этот корабль имеет среди звездолетчиков Доминиона?... Впрочем, это только один пример...

В Доминионе принята система координат, имеющая точкой отсчета - Солнце. Местоположение каждой точки внутри Доминиона определяется тремя цифрами: угол по галактическому экватору, угол возвышения над галактическим экватором и расстояние по прямой до Солнца в парсеках.

Если представить себе Доминион как сферу, то ее радиус будет приблизительно равен 350 парсекам (1000-1200 световых лет). Естественно, не все планетные системы внутри этой сферы заселены. Внутри Доминиона имеются огромные свободные и незаселенные пространства. Во-первых, множество звезд просто не имеет планетных систем (например, Вега). Во-вторых, планеты тусклых красных карликов (типа Проксимы Центавра или Звезды Барнарда) это просто рыхлые комки грязного льда, холодные, как сам космос. Кроме того, множество поселений просто незарегистрированы и забыты тысячи лет назад, с тех времен, когда земная система гипермаеков пришла в негодность. Возможно, на десятках обитаемых миров давным-давно забыли, что "на небе" живут другие люди...

Собственно Империя Полярис лежит за пределами сферы Доминиона и отстоит от его условной внешней границы примерно на 20 парсек. Ее родные миры - это компактное звездное скопление, почти все звезды которого солнцеподобны и расстояние между ними не превышает одного парсека. В результате Трех Волн вторжений в Доминионе образовалась обширная имперская оккупационная зона, и теперь ближайшая к Солнцу планета, подконтрольная Империи, находится от него на расстоянии около 200 парсек (650 световых лет).

Исторически сложилось так, что большинство Старших планет Протектората ("Золотая Сотня") находятся в противоположной части Доминиона, за некоторыми исключениями. Одним из них является Блауд, ныне ставший пограничной с Империей планетой и форпостом Протектората. Империя более 30-ти раз пыталась захватить Блауд, но всегда - безуспешно. Дело в том, что Блауд является центром культа бога войны Кхораи одного из немногих культов, популярных во всем Доминионе. Многочисленные почитатели божка Кхораи стекаются на Блауд, чтобы с оружием в руках противостоять «святотатцам», покушающимся на святыню. И если до войны Блауд был весьма незначительным членом Договора Торгового Протектората, то теперь его роль значительно возросла. Естественно, что ныне здесь, помимо всего прочего, базируются основные силы космического флота Протектората.

Политическое устройство Протектората и Империи

Договор Торгового Протектората является чем-то вроде конфедерации. 112 Старших планет - или "Золотая Сотня" - посылают своих представителей в Верхнюю Палату Парламента Протектората. Остальные планеты, которые входят в контролируемую Протекторатом сеть гипермаеков, имеют своих представителей в Нижней Палате Парламента. При этом голос представителя каждой из Старших планет засчитывается за 25 голосов депутатов Нижней Палаты...

Высшим исполнительным органом Протектората является Совет. Парламент избирает в совет Мастеров - это похоже на министров. Каждый Мастер отвечает за свою область политики, и все исполнительные структуры Протектората подчиняются непосредственно Совету. В его ведении находятся объединенная армия Протектората, Корпус Советников, Зал наемников, Налоговая палата и Торговый надзор.

Империя авторитарное государство. Высшим законодательным, исполнительным и судебным органом, непререкаемым авторитетом, наместником бога и официальным правителем всей Вселенной является Император. Его Слово - Закон. Император не имеет имени, и, даже если он меняется, простые граждане Империи об этом никогда не узнают. Ниже во властной иерархии Империи находится Совет Лордов, коллегиальный орган военной аристократии Империи. Работа Совета Лордов не похожа на работу Парламента Протектората. Здесь процветают тайные интриги, заговоры, борьба за влияние, здесь каждый желает подняться на ступеньку поближе к трону, а своего соперника лишиться кресла... а еще лучше и головы. Ведь высшая награда в этой закулисной борьбе "кресло наместника бога". Когда умирает Император, то именно Совет Лордов выбирает преемника из своей среды.

Генеральный штаб, Финансовый Трибунал и Колониальное управление подчиняются непосредственно Императору. Его же указами назначаются все чиновники и офицеры в Империи. Разумеется, Император в большинстве случаев только подписывает указы, подготовленные Канцелярией Его Величества: по этому Канцелярия в реальности имеет куда больше власти, чем следует из её скромного названия...

Сравнительное описание военных структур Доминиона и Империи

Несмотря на разницу целей и средств в решении военных конфликтов, структура армий Империи Полярис и Договора Торгового Протектората во многом похожа. Основой каждой армии является пехота, "Царица полей". Множество раз военные теоретики предрекали устаревание и отмену пехоты как военной силы, но всегда их предсказания не оправдывали себя. Пока целью войны будет завоевание и захват, а не тотальное уничтожение, пехота останется костяком любой армии.

Основным родом вооруженных сил Империи является линейная Бронепехота - плод длительных генных, воспитательных и медицинских экспериментов имперских ученых. Солдаты линейной пехоты - не люди в полном смысле этого слова. Свое существование они начинают в клонирующих машинах имперских военных баз. После полного созревания клоны проходят тщательную выбраковку, и солдаты, не прошедшие строгий отбор, безжалостно уничтожаются. После обучения основам военного дела клоны подвергаются медицинской обработке. Им встраивают устройства связи и слежения, микросерверы контроля за гормонами и специальные наркологические машины, которые в критические моменты боя могут впрыснуть в кровь клона обезболивающее или стимулятор, способный превратить его в берсерка, лишённого страха и неспособного колебаться. После этого клоны направляются в линейные части.

Протекторат подошел к организации пехотных частей по-другому. Поскольку Протекторат чаще защищается, чем нападает, его стратеги и политики разработали концепцию "локальных армий".

На тех планетах, где Протекторат хочет создать сильное сопротивление поползновениям Империи, создается местное ополчение под эгидой Протектората, на его деньги, снабжаемое оружием его производства. В Генштабе Протектората подобные ополчения неофициально называют "косарями". Часто в помощь "косарям" направляют кадровых офицеров для контроля и общего командования ополчением. При каждом посольстве Протектората есть военный представитель, в задачи которого входит формирование подобных подразделений при необходимости.

Каждая держава должна иметь и силы нападения - ударные части. Империя Полярис для этой цели создает десантные подразделения. Десантники империи набираются из людей. Они проходят длительную подготовку, после которой становятся почти такими же прекрасными воинами, как клоны; но при этом живой человеческий разум позволяет им решать более сложные и изощренные задачи. Предназначение десантников Империи - высадиться на планету и удержать плацдарм на поверхности до прибытия линейных частей, которые и развивают в дальнейшем боевые действия.

Штурмовые войска Протектората состоят из киборгов. Киберпехота способна не только высадиться на планете, но и самостоятельно осуществить ее полный захват. Каждым подразделением командует офицер-человек, который через специальный имплантант может напрямую общаться со своими "солдатами". Несмотря на некоторую инертность и ограниченность мышления, киборги во многом другом превосходят линейную пехоту или десантников Империи. Они неприхотливы в снабжении, гораздо лучше стреляют. Уничтожить киборгов труднее, благодаря титановым корпусам, прочность которых во много раз превышает прочность бронжилетов Империи.

Следующим уровнем военной организации является то, что принято называть "силы для тонких операций". Империя имеет спецвойска для усиления основных ударных сил и для осуществления эффективной оккупации планет. Силы Финансового Трибунала или Трибунаторы представляют собой что-то вроде военной полиции. Они принимают участие в военных действиях вместе с пехотой и десантом, но их основным достоинством являются не численность и фанатизм, а высокий уровень технического оснащения. Трибунаторы располагают широким спектром наступательных и оборонительных машин и устройств.

Протекторат на специальных базах воспитывает спецназ, отряды для поддержки основных ударных или оборонительных сил и для диверсий. Обученные всем видам скрытого десантирования на поверхности планеты, подразделения спецназа применяются для точечных ударов по позициям и объектам противника. Часто спецназовцы взрывают мосты и ракетные базы, нападают на военные городки и предприятия в тылу врага.

Из семи случаев прямого столкновения Трибунаторов и спецназа Протектората четыре закончились в пользу Империи, и все они имели место при посадке имперских войск на поверхность планеты. Зато доподлинно известно, что именно спецназ уничтожил основную базу подготовки десантников в 32-м секторе, несмотря на присутствие на планете полного контингента Трибунаторов, в задачу которых как раз и входило обеспечение безопасности базы...

В каждой войске должен быть командир. Командный состав Империи - члены так называемого Имперского Легиона. Каждый легионер - прекрасный воин и превосходный стратег, которому империя доверяет самую современную технику и огромные армии пехоты, десантников и Трибунаторов. Легионеры редко сражаются в пешем строю. Чаще всего они идут в бой внутри мощных

боевых машин. Эти машины - настоящие шедевры военной технологии. Такая машина позволяет легионеру выжить в эпицентре ядерного взрыва, поразить цель на расстоянии в десятки километров или выжечь дотла целый городок. Кроме того, персональным средством транспорта легионера является небольшой корабль, который также прекрасно защищен и вооружен.

Конечно, легионеры уязвимы и не бессмертны. История хранит целый ряд случаев, когда они гибли в бою. Но победа над одним-единственным легионером всегда стоила огромных потерь противнику. Например, когда диктатор Новой Окинавы по наущению агентов Протектората внезапно атаковал союзные войска Империи, его силам удалось уничтожить легионера. Но в бою погибло более двух тысяч пехотинцев и еще столько же рассталось с жизнью при взрыве устройства самоуничтожения боевой машины.

Единственным достойным противником легионеров являются Советники Протектората. В отличие от легионеров, Советники не делают ставку на грубую силу. Они - агенты влияния. Там, где легионер применяет грубую силу, Советник использует подкуп, шантаж, убеждение и ложь. За каждым восстанием на подчиненной Империи планете, за каждой диверсией, за каждым убийством важного для Империи человека стоит Советник.

Прямой бой - не главное предназначение Советника. Но, несмотря на это, они прекрасные воины. В их кости вживлены элементы силового доспеха, управляемого силового поля, которое может использоваться и как оружие, и как защита. В отличие от легионеров, которые внешне похожи на порождения ночного кошмара сумасшедшего механика, советники красивы и обаятельны. Их отличительная черта - серебристый плащ, который является частью силового доспеха. Снаряжение Советников наглядно демонстрирует, что Протекторат обладает более высокой технологией, чем Империя, хотя войска Империи гораздо более сильны и многочисленны. Советники множество раз становились жертвами военной машины Империи, но всякий раз цена, которую имперцы за это платили, была огромна. Своеобразной третьей силой в противостоянии между Империей и Протекторатом являются Космические Рыцари. Секта Космических Рыцарей возникла на самой заре экспансии. Об их ранней истории почти ничего не известно, но большинство историков считает, что они - потомки независимых исследователей космоса. Несмотря на кажущуюся разобщенность, Космическое Рыцарство - сильная и монолитная организация. Рыцари прекрасные воины, и они участвовали практически во всех крупных военных конфликтах за последнюю тысячу лет. Часто они сражаются за разные стороны, но никогда - друг с другом. Отличительной чертой рыцаря является мономолекулярный меч, оружие из чистого кристалла большой прочности, клинок которого способен резать легированную сталь с такой же легкостью, как и плоть. Империя и Протекторат всегда мечтали заполучить эту технологию, но секрет меча до сих пор не разгадан. Он саморазрушается сразу после смерти владельца, а взять в плен космического рыцаря не удавалось еще никому. Рыцарство весьма злопамятно, и множество офицеров при выполнении специальных операций Империи и Протектората расстались с жизнью после неудачных попыток захватить рыцаря.

Руководствуясь мотивами, известными только им, рыцари принимают участие в конфликте Империи и Протектората по обе стороны баррикад. Даже Империя, которая с презрением относится к наемничеству, принимает услуги рыцарей, потому что их воинская сила велика настолько, что присутствие или отсутствие рыцарей на поле боя может повернуть исход любой битвы.



Полярис

Попытка государственного переворота в Империи во время Вторжения Первой Волны

Сущность конфликта между Императором и рядом высших офицеров Имперской Армии состояла в расхождении взглядов на будущее вторжение в Сферу Доминиона Человека. Император считал, что настало время с оружием в руках доказать свою теорию о превосходстве расы имперских жителей над остальным человечеством. Он, пользуясь своей властью, приказал начать вторжение в ближайшие миры Доминиона.

Однако, некоторые высшие руководители армии и старшие члены наиболее влиятельных дворянских семей Империи, имеющие значительное экономическое и финансовое положение, считали, что время для вторжения еще не настало. Поводом для возражений плану Императора было то, что еще не все миры варваров внешней границы были умиротворены. Империя для вторжения в миры Доминиона Человека и последующего противостояния с Протекторатом должна была сконцентрировать все свои войска на внутренних границах. Именно это могло стать косвенным приглашением бунтующих варваров атаковать планеты Империи. Но отсутствие порядка было не более чем формальным возражением.

За время длительной войны перед Вторжением Первой Волны варвары, подвергшись ряду поражений от Имперской Армии, распались на несколько небольших фракций, враждующих между собой. Главная причина противостояния Императору заключалась в другом.

Дворянская семья, из которой происходил Император, имела достаточно недругов и завистников. Они стремились не допустить дальнейшего возвышения властителя. Успешное вторжение в Сферу Доминиона принесло бы Императору и его семье непререкаемый авторитет, что создало бы огромную опасность для остальных семей. Это грозило завистникам потерей власти и влияния. Именно такие мотивы побудили, в конце концов, некоторых имперских офицеров к

восстанию против нынешнего Императора



В течение длительного времени мятежные офицеры готовились к восстанию. Один из них был комендантом гарнизона в столичном мире Империи - Полярис Прайм. Используя своё положение, он в течение полугода заменил гарнизонные части на Полярисе полками, которые были верны мятежным командирам Империи. Так, к началу Вторжения Первой Волны на Полярисе практически не осталось частей, которые сохранили бы верность Императору.

Восстание вспыхнуло сразу после начала Вторжения Первой Волны. Более 40 полков, которые составляли войсковой гарнизон Поляриса, подняли мятеж и начали быстро устанавливать господство над столичным комплексом городов. Часть войск устремилась к казармам подразделений.

В результате нарушения связи по вине гарнизонного предателя-коменданта, верные Императору части остались разделенными между собой. Впоследствии, они были уничтожены поодиночке. Такая же участь постигла тех членов Имперского легиона, которые оказались в столице. Все они были убиты предателями. Менее 12 часов

понадобилось мятежникам, чтобы захватить орбитальный лифт, космопорт, Центр Управления Противокосмической Обороной и Центр Дальней Стратегической Связи. Единственным пунктом в столице, который оказался неподвластен мятежникам, стал бункер генерального штаба. Но и генштаб ничего не мог сделать. Лишенный связи и блокированный в бункере рядом направленных взрывов, генеральный штаб вынужден был играть роль стороннего наблюдателя. Таким образом, в течение 12 часов мятежники подчинили себе всю столицу и приготовились к штурму Имперского Дворца.

Дворец представлял собой огромный комплекс размером в несколько сотен квадратных километров. Он имел свою собственную охрану, энергоснабжение и связь. Но в данной ситуации связь была бесполезна. Еще за несколько месяцев до мятежа в глубокой тайне на орбиту Поляриса были выведены специальные спутники, блокирующие межзвездную связь с планетой. Спутники начали свою работу сразу после сигнала к восстанию.

Основную проблему для мятежников составлял так называемый Дворцовый Легион - личная военная охрана Императора, располагавшаяся прямо на территории Императорского Дворца. Своей численностью Дворцовый Легион мог соперничать с планетарным гарнизоном, уступая количеству мятежных войск лишь вдвое. Штурм Дворца начался через 56 часов после первых активных действий мятежников.

Атакующие, волна за волной, накатывались на Дворец. Он, в свою очередь, оцетинился

стационарными огневыми точками. Каждый раз часть оборонительных сооружений Дворца уничтожалась атакой. Позже, спустя сутки, к мятежникам прибыло подкрепление в составе двенадцати полков. Вновь прибывшие присоединились к силам, атакующим Дворец.



В критический момент штурма, именно тогда, когда рухнула одна из секций защитного периметра Дворца, в бой вступила третья сила. Неожиданно для атакующих, да и для обороняющихся тоже, мятежные полки были атакованы с тыла. Небольшие группы солдат Имперской армии пошли в наступление на тыловые структуры мятежников, не давая восставшим возможности сосредоточиться на захвате Дворца.

Лишь много позже, в ходе расследования обстоятельств мятежа, открылось, кто это был. Оказалось, что за неделю до начала восстания на Полярисе пролетом расквартировался один из полков, который осуществлял патрульную службу на внешних границах Империи. Незадолго до перевода в глубину территории Империи, полк потерпел несколько поражений в боях с варварами внешней границы и понес тяжелые потери. Командовал полком молодой полковник Алексей Долгорукий, некогда сам служивший в этом полку простым солдатом. Полк собирался лететь на Клаус-7 - военно-тренировочную базу Имперского Десанта, где должен был получить подкрепление и новую технику. Но из-за саботажной деятельности коменданта гарнизона в графике военных перевозок произошли нарушения, и полк Долгорукого застрял на Полярисе.

Они расквартировались в казармах при военном космопорте, недалеко от столичного комплекса Поляриса. В течение семи дней десантники отдыхали и бездельничали, радуясь небольшой передышке в многочисленных стычках с варварами. Но на восьмой день все пошло наперекосяк. Сначала десантникам объявили, что их транспорты готовы и шатлы могут начинать доставку на орбиту. Десантники приготовились к погрузке. Но в этот момент один из мятежных полков начал штурм космопорта, воплощая часть плана по установлению контроля над планетой.

Десантники сначала не поняли, что же происходит, но среагировали по-боевому,

мгновенно. Полк рассыпался по космопорту и принял бой с превосходящими силами линейной пехоты. Долгорукий быстро сориентировался: в столице что-то не так. Пока его подчиненные держали оборону в порту, он связался по своему личному каналу с генштабом, bunker которого находился на Полярисе. Мятежники потратили так много усилий на прерывание межзвездной связи, что совершенно забыли о сообщении планетарном.

В генштабе, уже заблокированном к тому времени, ему рассказали о мятеже и о штурме Дворца. Оттуда Долгорукому передали подробный план подземных коммуникаций столичного города. После чего, в один миг, направленный взрыв окончательно обесточил средства связи штаба. В то же время Алексей получил приказ помешать мятежникам занять Дворец.

Долгорукий воспринял приказ по-своему. Он понимал, что любое сопротивление на поверхности планеты без внешней помощи безнадежно. Он поставил перед собой задачу связаться с войсками лордов Имперского Ордена, верных Императору, и доложить о происходящем на планете. Так как все передатчики на планете были бесполезны, Долгорукий решил использовать ту самую орбитальную "глушилку" в роли передатчика. Он собрал команду из нескольких самых опытных десантников, и отдал в их распоряжение группу техников из космопорта. В задачу техников входила реконструирование "глушилки" в передатчик и использование его для передачи записанного заранее сообщения. Остальные части начали постепенно уходить из космопорта, пользуясь картой подземных коммуникаций столичного комплекса.

Изначально Долгорукий хотел проникнуть во Дворец и, соединившись с Дворцовым Легионом, дожидаться результата своего сообщения. Но оказалось, что даже под землей Дворец отделен непроницаемой стеной от остального мира, и проникнуть в него нельзя. Тогда Долгорукий со своими десантниками развернул настоящую партизанскую войну в тылу атакующих войск.



В течение трех суток он и его солдаты не позволяли мятежникам полностью сосредоточиться на атаке Дворца и, тем самым, отвлекал значительную часть сил противника. Эта задержка оказалась решающей. Прежде чем мятежники сумели захватить Дворец и убить Императора, им на голову свалился штурмовой флот трех имперских лордов, которые снялись с линии фронта сразу после сообщения Долгорукого. Мятеж был подавлен в течение последующих семи

суток. К передовым силам войск, верных Императору, прибыли еще несколько ударных флотов, которые завершили разгром мятежников. Лишь немногим из них удалось бежать...

...Кстати, именно к периоду окончания Мятежа относятся первые контакты Елены Пириэль - бывшего члена Имперского Легиона и последующей Советницы Протектората, с представителями Круга Советников...

Алексей Долгорукий

Большая часть представителей Имперского Ордена происходит из семей военной аристократии Империи Полярис. Именно они составляют основу Генералитета Империи. Но есть среди них люди, которые из рядов Имперской Армии дослужились до высшего командного чина. Самым ярким примером является Алексей Долгорукий.

Долгорукий родился на планете Царьград, располагающейся на внешней границе Империи. В течение довольно продолжительного времени подобные планеты подвергались нападениям со стороны варваров, живущих за пределами Империи. Некоторые из этих поселенцев являются просто людьми - потомками переселенцев со Старой Земли. Другие - ренегатами Империи, а третьи найтсталкерами, потомками неудачных генетических экспериментов Империи. Постоянно подвергаясь нападениям различных существ, жители приграничных планет автоматически приобретали те или иные военные навыки. Поэтому множество уроженцев с планет внешней границы шли в десантные войска Имперской Армии.

Свою военную карьеру Долгорукий начинал как солдат Двенадцатого Легкого Батальона Восьмого Десантного полка. В своих первых боях он участвовал за 45 лет до начала Вторжения Первой Волны. Будучи простым десантником Имперской Армии, Долгорукий высаживался на Ночной Кошмар. Эта планета была неофициальной столицей варваров внешней границы. В том сражении он проявил немалый героизм. В критический момент сражения, когда главнокомандующий был убит, Алексей принял на себя командование и вывел с минимальными потерями своих сослуживцев из окружения. После этого он получил так называемое полевое повышение и стал командовать своим батальоном до конца карательной экспедиции в варварских мирах внешней границы.

Далее его карьера получила просто головокружительное развитие. Он заочно закончил Имперский Военный Колледж, стал одним из немногих полковников Имперской Армии недворянского происхождения. Во время Вторжения Первой Волны Алексей Долгорукий не участвовал в боях на территории Протектората: неожиданно для самого себя он оказался втянут в гражданскую войну внутри самой Империи. Пользуясь тем, что большая доля лояльных войск Империи была занята боевыми действиями вне метрополии, группа высших дворян предприняла попытку военного переворота.

Несколько полков, которые располагались на Полярис Прайм - столице Империи, подняли мятеж и двинулись на имперский Дворец. Несмотря на силу личной охраны, жизнь Императора оказалась под угрозой. Но судьба распорядилась так, что во время восстания на Полярис Прайм, для перевооружения и переформирования своего полка, прибыл молодой полковник Долгорукий вместе со своими солдатами. Заговорщики не знали об этом и упустили его из поля зрения. В результате полк молодого полковника сыграл решающую роль в подавлении мятежа. Долгорукий получил Ленту Имперского Ордена и личную признательность Императора.

Уже во время вторжения Второй Волны Долгорукий участвовал в боях на самом острие атаки миров Протектората. Он прекрасно зарекомендовал себя как фронтовой командир. До этого

консервативные лорды в Имперском Ордене утверждали, что человек столь низкого происхождения не способен к полномасштабному руководству войсками. Но Долгорукий разрушил этот стереотип и одновременно приобрел немало врагов внутри имперского Генералитета. Между вторжениями Второй и Третьей волны Алексей Долгорукий пережил несколько покушений на свою жизнь.

Долгорукий считается признанным специалистом по борьбе с превосходящими силами противника. Этот опыт он приобрел во время командования патрульными силами на внешней границе. Там он многократно сталкивался с ситуацией, когда приходилось держать оборону, дожидаясь прибытия подкрепления из метрополии и отбивая атаки многочисленных противников. Самым крупным успехом Долгорукого принято считать защиту имперской базы на планете Сера. Кроме того, до начала вторжения на Велиан Алексей Долгорукий и подчиненные ему войска оборонялись семь недель от бесчисленных орд косарей-наемников Протектората.

Доклад о Фелицианском конфликте (совершенно Секретно, только для советников Протектората)

Планета Фелиция расположена примерно на расстоянии 750 световых лет от Земли. Она была заселена во время Великой Экспансии выходцами из Канады, поэтому имеет два планетарных языка: французский и английский. Планета обладает высоким уровнем технологического развития и никогда не теряла связи с внешним миром. Сил и ресурсов планеты всегда хватало на то, чтобы поддерживать маяк в непосредственной близости от планеты в рабочем состоянии. Тем не менее, не все так прекрасно, как могло показаться на первый взгляд. Близость планеты к Пылевому Облаку, или, так называемой Пыльной Зоне, стало огромной проблемой для жителей Фелиции.

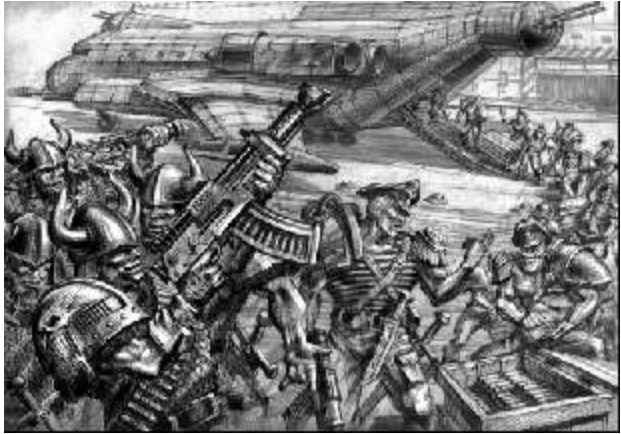
Как известно, Пыльная Зона - это рассадник пиратства и разбоя. К несчастью для многих, большое количество торговых путей внутри Доминиона пролегают близко от Пыльной Зоны. Неоднократно войска отдельных планет, объединённые силы соседних миров и даже карательные флоты Протектората пытались положить конец пиратству, но достичь успеха им так и не удалось.

Внутри Пыльной Зоны существует несколько звезд, имеющих планетарные системы. Все они имеют сходную культуру, так как население является потомками переселенцев с одного корабля. Где-то в середине первой половины периода Великой Экспансии американское правительство решило избавиться от многочисленных уголовников, которые наполняли их тюрьмы. Заключенных (а их было более полумиллиона человек) погрузили на переселенческий корабль. Он взял курс на недавно открытую планету, обладавшую многочисленными природными ресурсами. Однако эта планета была исключительно трудна для заселения ввиду неустойчивой планетной коры и слишком часто меняющихся атмосферных условий.

На корабле поднялся мятеж, и он сошел с курса. Продрейфовав в космосе около трёх лет, корабль попал в Пыльную Зону, где и рухнул на одну из планет самой крупной звезды. Из команды корабля не выжил никто. Из пассажиров в живых осталась лишь десятая часть. Со временем, через 10-12 поколений, планетарное население вышло из состояния "первобытности" и снова вернулось в космос. Неудивительно, что имея такую наследственность, планета немедленно стала пиратским центром Доминиона.

Через Пыльную Зону и в непосредственной близости от нее пролегалo множество торговых путей. Со временем человеческий мусор со всего Доминиона начал собираться в Пыльной Зоне. Планета, на которую обрушился тюремный корабль, стала именоваться Тортугой, в память о пиратском острове в Карибском море на Старой Земле. Заселялась не только Тортуга, но и множество других планет Пыльной Зоны. Население Пыльной Зоны со временем достигло 3 миллиардов, рассеянных более чем по полусотне планет.

Торговые суда Фелиции постоянно подвергалась нападениям пиратов. Но не это стало причиной катастрофы. Как это обычно бывает, два разных языка, два своеобразных народа и два вероисповедания привели к гражданской войне. Война, с небольшими перерывами, длилась более 100 лет. Она получила наименование Столетней. К счастью потомков, воюющие не имели



ядерного оружия. Но обе стороны с успехом, если можно так выразиться, применяли бактериологическое оружие, распространяя болезни среди солдат и мирного населения противника. К концу столетия в 40 раз сократилось население планеты. Но это было еще не самой большой бедой.

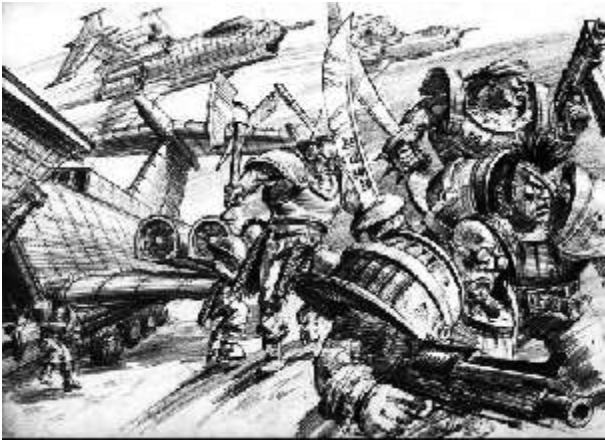
Один из боевых вирусов мутировал. Результатом генетических изменений стало проявление двух новых характеристик: во-первых, он перестал поддаваться какому бы то ни было лечению, а во-вторых, стал поражать только мужчин. В течение пяти лет после окончания войны, практически все мужское население Фелиции погибло. Рождаемость упала практически до нуля. Цивилизация оказалась на грани вымирания. Одновременно с этим гравитационные штормы вокруг Пылевой Зоны перекрыли космическое сообщение Фелиции с остальными мирами Доминиона почти на 55 лет. Все это время Фелиция оказалась предоставлена самой себе.

Во многом из-за того, что мужчин осталось очень мало, они приобрели огромную власть. Именно мужчины правили остатками цивилизации. Необходимость заставила женщин взять на себя все тяжелые и опасные мужские обязанности. Женщины служили в армии, строили и восстанавливали разрушенный мир. Через некоторое время планета объединилась под властью одного человека, который и стал первым Королем Фелиции.

Примерно через 200 лет после окончания войны положение с рождаемостью нормализовалось. Население планеты стало снова увеличиваться. Мужчины перестали быть редкостью, но традиции устоялись, и на 97 процентов армия, полиция, космофлот и подобные организации состояли из женщин. При этом верховным правителем планеты всегда был Король, и никогда - Королева. Со временем Короля стали избирать всепланетным голосованием, и всегда правителем планеты становился мужчина. Такое положение было на планете, когда началась Вторая волна Имперского Вторжения.

Используя опыт Первой Волны, имперское командование пришло к выводу о целесообразности использования диверсий в обществах Доминиона, для создания нестабильности на планетах, предполагаемых для вторжения Империи” (из доклада лорда-адмирала Коригана генеральному штабу Империи). Иначе говоря, Империя помогала деньгами и оружием пиратам и контрабандистам для того, чтобы они служили “агентами хаоса” на пути победоносных сил Империи. Практически все пиратские лидеры Пыльной Зоны приняли предложения представителей Империи, рассчитывая на поддержку авторитетной силы в Доминионе. Когда Империя пересекла границы и начала полномасштабную галактическую войну, сотни мелких пиратских армий ринулись на слабо защищенные планеты Доминиона. Одной из таких планет стала Фелиция.

Нападение на Фелицию возглавлял Маркус Трехглазый, прозванный так за искусственный глаз, который был вмонтирован в середину лба. Будучи прекрасным стратегом и самым старым среди пиратских лордов Пыльной Зоны, он предпринял ряд маневров, что дало ему огромное тактическое преимущество. Целью его нападения стала столица Фелиции Сиамия - богатейший город, лакомый кусочек для любого звёздного пирата.



По всей поверхности планеты приземлились сотни мелких банд пиратов, которые начали бесчинствовать и грабить, отвлекая на себя силы армии и полиции. Армия поддалась на этот трюк и разделилась на мелкие отряды. Они начали охотиться на пиратские банды, пытаясь восстановить порядок. Тем временем основные силы Маркуса высадились в Круглой Долине - огромной каменной впадине, которая

располагалась в самом центре Серых Альп, гор на севере планеты. Из круглой долины вела прямая дорога на Сиамию. Между огромной пиратской армией и столицей был только маленький гарнизон в устье ведущего из Круглой долины каньона.

Катерина де Буа - командир гарнизона отдала приказ готовиться к обороне. Когда армия Тортуги подошла к гарнизону, в генеральном штабе планеты уже раскусили трюк Маркуса. Армия стала вновь собираться в крупные подразделения и перемещаться в сторону Сиамии. Но никто из них не успевал к прибытию Трехглазого. Вся надежда возлагалась на то, что гарнизон де Буа сможет удержать проход хотя бы сутки. Так началась героическая оборона Круглой долины.

30 часов гарнизон героически оборонялся, сдерживая наступление армии противника, которая в сотни раз превосходила его по численности. За время обороны численность гарнизона сократилась с 200 женщин до 30. Положение усугублялось тем, что половина оставшихся была ранена.

Тяжелое ранение также получил и Александр Брике - снайпер-спецназовец и единственный мужчина в гарнизоне. Когда в начале вторых суток обороны в гарнизон прорвался военно-

транспортный вертолет для того, чтобы эвакуировать выживших, он оказался в самом центре яростного рукопашного боя.



Стены маленькой крепости рухнули. Пираты прорвались внутрь, где их встретили выжившие бойцы гарнизона. Вертолет воспользовался бортовым оружием и отогнал тартугцев, но полная эвакуация была невозможна. Погрузив на борт 13 раненых, включая и Брикса, вертолет улетел. Командир де Буа предприняла последнюю, самоубийственную атаку на нападающие войска пиратов, чем и выиграла время для погрузки и эвакуации раненных.

Тартугцы прорвались к городу, но драгоценное время, а с ним и тактическое преимущество, были потеряны. На пути Маркуса и войск Тартуги стояли три полка планетарной гвардии и еще столько же подходили к столице с севера и с юга. На равнине Свинбик, в 30 километрах от Сиамии, разыгралось грандиозное сражение. Маркус понимал, что из города его будет гораздо труднее выбить, поэтому его войска стремительно рвались на юг, к столице. Но судьба оказалась не на стороне тартугцев. С востока подошел еще один полк планетарной гвардии. Городское ополчение, нанесло удар пиратским войскам с запада. Капитан-адмирал Керри, командир оборонявшихся войск, в личном рукопашном бою повергла Маркуса, посеяв панику в войсках пиратов. Прорвавшись через заслон со стороны Серых Альп, пираты ринулись к своим кораблям в надежде бежать с планеты, спасая свои жизни. Но и это им не удалось.

С военно-воздушной базы, которая находилась севернее Серых Альп, взлетели 12 военно-транспортных самолетов ВВС Фелиции. Они несли внутри себя полк десантников, которые готовились прийти на помощь сражавшимся на равнине Свинбик. Но после смерти Маркуса и бегства пиратов планы изменились. Самолеты повернули обратно к северу и высадили десант прямо на головы тартугцам, которые в это время грузились на корабли. Однако в яростной рукопашной схватке десантники потерпели поражение и вынуждены были отступить к пещерам на юге Круглой Долины. Тем временем войска капитан-адмирала Керри догнали отступавших пиратов и приготовились уничтожить их всех. Но последователь Маркуса, капитан, чье имя история не сохранила, показал себя хладнокровным и умелым полководцем. Выстроив поперек ущелья десантные катера и используя их в



качестве огневых батарей, главарь пиратов сдерживал натиск фелицианской гвардии достаточно долго для того, чтобы передвинуть один из кораблей в нужную позицию. Отсюда корабль смог разрушить стены каньона огнем своих пушек. Тартугцы благополучно погрузились на корабли и направились к Пыльной Зоне, потерпев сокрушительное поражение.

Тем временем к планете подошел Двенадцатый Ударный флот Империи с целью захвата планеты. Вместе с флотом прибыли и четыре корабля типа “Кит” - имперские носители наземных войск, каждый из которых нес в себе целую дивизию линейной пехоты. Кроме того, полк десантников готовился высадится на поверхность планеты. Благодаря успешному отражению нападения тартугцев, фелицианские войска и космофлот были подготовлены к нападению. Практически все десантные боты имперцев были сбиты еще в атмосфере. Лишь немногие из них достигли поверхности планеты. Десантники Империи отчаянно сражались, но без поддержки с орбиты ничего не могли сделать, и были полностью уничтожены.

На орбите же бомбардировщики фелицианского космофлота успешно торпедировали восемь эсминцев Империи, лишив главные корабли прикрытия. Более того, в самый разгар сражения прибыл флот планеты Гомеля, располагающейся рядом с Фелицией. Он был укреплен 75-ой Эскадрой быстрого реагирования Протектората. Сообща флоты уничтожили всех “Китов” и флагманский корабль флота - линкор первого класса “Генерал Роммель”. После этого Двенадцатый Ударный обратился в позорное бегство и скрылся в подпространстве.

Так закончилось вторжение на Фелицию. После окончания Третьей Волны вторжения, которая Фелицию не затронула, планета стала одной из пограничных систем Протектората и Империи.

Маркус Трехглазый

Никто не знает, как он выжил...

Тысячи человек видели, как он умер, рассеченной надвое клинком капитана-адмирала Керри...

Но, в конце концов, он вернулся...

Первые упоминания о том, что легендарный пират, наемник Империи, Маркус Трехглазый не умер, относятся к первому десятилетию со времени окончания Вторжения Третьей Волны. Сначала никто в Протекторате не желал верить в повторяющиеся время от времени сообщения контрабандистов и торговцев. Со временем слухи превратились в реальность.

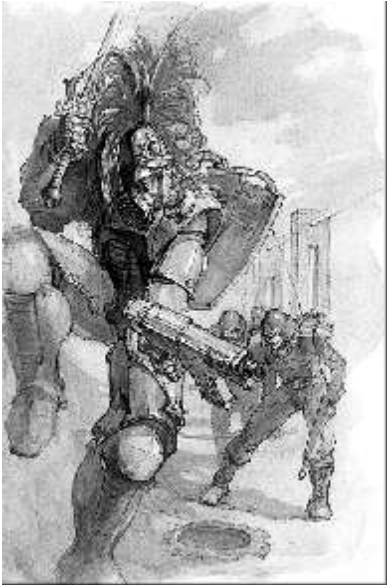
Маркус Трехглазый каким-то образом обманул Костлявую. Теперь из вольного пиратского адмирала он превратился в военачальника Империи. Свидетельства о его нынешнем внешнем виде позволяют сделать некоторые предположения о том, каким образом он выжил.

Существуют упоминания о кратковременном возвращении пиратов сразу после сражения за Фелицию. Небольшой отряд хорошо вооруженных и подготовленных головорезов высадился на равнине Свинбик, возле поля битвы, и быстро смял небольшой заслон из фелицианской милиции. Однако, через несколько часов он покинул планету, не предприняв никаких видимых действий.

Остается только догадываться, каким образом Маркусу удалось добиться от своих людей такой преданности, и каким образом они нашли на поле боя его тело. Также остается загадкой,

почему Империя согласилась оживить столь неподконтрольного человека, и чем они покупают его верность. Но факт остаётся фактом. В течении 12 лет после окончания Вторжения Третьей Волны Маркус прославился как безжалостный проводник закона Империи на завоеванных территориях.

Маркус и до «своей первой смерти» производил, мягко говоря, неприятное впечатление, но после оживления в лаборатория Империи он стал выглядеть просто ужасно. Его лицо, которое почти полностью сгорело во время битвы на Свинбике, заменила титановая маска, разумеется, полностью лишённая мимики. Из настоящего лица у Маркуса остались лишь глаза. Хотя они тоже служат лишь придатком искусственного глаза у него во лбу. Его тело полностью заключено в доспехи, которые скорее можно назвать саркофагом, и невозможно определить, сколько осталось в Маркусе от человека.



Его образ действий практически не изменился со времени его пиратского прошлого. Он командует самой крупной пиратской эскадрой на службе Империи. В его армию входят не только люди, но и найтсталкеры - народ, который живет по другую сторону от Протектората, за пределами Сферы Доминиона. Эти существа ведут свое происхождение от жертв ранних генетических экспериментов Империи над человеком. Найтсталкеры - очень злобный и воинственный народ. До Маркуса еще никому не удавалось их подчинить и заставить служить. Дело в том, что они абсолютно безумны. Убийства и разрушения доставляют им радость. Империи довольно долгое время приходилось вести с ними войну на уничтожение. Неизвестно, чем Маркус привлек найтсталкеров, но, под его командованием и на деньги Империи, они совершают нападения на планеты Доминиона и Протектората.

За 12 лет Маркус принимал участие в сражениях более, чем на пятнадцати планетах. Множество бездыханных тел оставалось на полях после

каждого такого сражения. Он командовал войсками Империи в знаменитом Пустотном Бою - сражении за космическую станцию Таргонодрим, которая вращалась на орбите одноименной планеты. Как известно, результатом Пустотного Боя стало падение Таргонодрима на поверхность планеты, что явилось причиной последующего распада планеты на множество осколков.



Пустотный Бой

На самом южном краю Сферы Доминиона Человека располагается ничем не приметная планета Таргонодрим. Планета не заселена и оставалась таковой все время, пока о ее существовании знало человечество. Несколько раз предпринимались попытки освоить эту планету. Ее климат не отличался ни дружелюбием, ни враждебностью, и, казалось, неприхотливые люди могли ее легко освоить.

Но всякий раз, когда колонисты прибывали на планету, что-то случалось. Один раз ошибка навигации привела к возгоранию колонизационного корабля в короне звезды - светила Таргонодрима. Потом, после столетнего перерыва, люди все-таки основали колонию на планете. Но она, через 50 лет существования, вымерла, без видимых на то причин. Одно время Таргонодрим имела славу проклятой планеты. Но со временем и это забылось, так как Таргонодрим лежал вне пределов основных торговых путей, и корабли редко посещали этот район.

Положение изменилось после того, как случайно пролетающий около Таргонодрима корабль контрабандистов обнаружил, что на орбите планеты вращается огромный объект явно искусственного происхождения. Контрабандист сообщил об этом своему знакомому в Адмиралтействе Протектората. Через некоторое время информация об объекте и изображение его внешнего вида попали на стол к самым высоким чинам Протектората. Эта весть вызвала нездоровое оживление в Протекторате. В глубокой тайне был собран огромный флот, который отправился к Таргонодриму. Такая неадекватная реакция вызвала интерес у Империи. Имперская разведка собрала

все данные для того, чтобы выведать причину бурной деятельности Протектората.

Сразу несколько источников сообщили о том, что Протекторат имеет все основания предполагать следующее: огромная станция прибыла из будущего, и это каким-то образом связано с исчезновением Старой Земли. Более конкретно выяснить ничего не удалось, но даже скудного объема информации было достаточно, чтобы Империя предприняла ответные действия. Несколько мобильных групп кораблей под командованием имперских лордов направились к Таргонодриму.

Первыми достигли станции имперские космические разведчики. Они не смогли близко подойти к станции, но перехватили достаточное количество переговоров между эскадрами, чтобы составить картину происходящего. Они выяснили: инженерные войска Протектората вели ремонтные работы на станции, судя по всему, восстанавливая ее обшивку, потерявшую свои свойства и препятствующую дальнейшему проникновению на станцию. Также они установили, что сама станция является частью проекта по возвращению Старой Земли. Она исчезла в самом конце периода Великой Экспансии, в результате неудачного эксперимента по перемещению планеты.

Это было явным доказательством технологического превосходства Протектората над Империей. Оно-то, в конце концов, могло стать фатальным для завоевательных планов Империи. Да, Старая Земля не исчезла безвозвратно и могла сыграть решающую роль в войне Протектората и Империи. Но самый важный вывод, сделанный на основе перехваченных переговоров, состоял в том, что станция на орбите Таргонодрима представляет собой масштабное скопление невиданных технологий.

Первым Таргонодрима достиг каперский флот Маркуса Трехглазого. Он во главе большой флотилии пиратских кораблей держал в напряжении флот Протектората как раз в соседнем секторе Доминиона. Получив отчет разведчиков, Маркус немедленно свернул все свои операции и ринулся к Таргонодриму. Понимая, что его сил не хватит, чтобы противостоять войскам Протектората (а Протекторат послал к Таргонодриму несколько полных линейных эскадр), он сделал ставку на свое превосходство в планетарных войсках. Совершив головокружительный прыжок в гиперпространстве, Маркус вышел прямо к орбите планеты в глубине гравитационного колодца звезды. Как известно, выходить из гиперпрыжка на расстоянии меньшем, чем одна десятая часть светового года от центра звезды, практически невозможно, так как возникает угроза взрыва гипердвигателя.

Именно это и произошло с некоторыми кораблями Маркуса. Но Трехглазый был опытным пиратом, и такие трюки были ему известны. Некоторые из его кораблей объединили боем ближайшие части флота Протектората, а остальные, как колючки, воткнулись в станцию на орбите планеты. Каждое из космических судов Маркуса было предназначено для пиратских рейдов. Каждый имел абордажный таран - особое устройство на носу корабля. Устройство позволяло пробивать корпусом корабельную обшивку и пропускать через пробитую дыру абордажные команды.

В одно мгновение более сотни кораблей воткнулись в станцию. Не прошло и часа, как все солдаты Протектората, весь инженерный и ремонтный персонал - все, кто были на станции перед атакой, были убиты, а их тела выброшены в космос. Таким образом, Маркус оказался царем горы.

На несколько суток войска Протектората в районе Таргонодрима оказались парализованы

столь неожиданным нападением Империи. Флот сначала пытался отбить нападение кораблей, которые рвались к станции. Затем войска “Золотой сотни” пытались не дать уйти отвлекающим силы Протектората кораблям. Эта попытка тоже закончилась неудачно. После чего охранный флот попытался выбить Маркуса из станции, но и это не смог сделать. Корабли пиратов закрепились на поверхности станции и во всю стреляли по защитникам. Последние не могли отвечать, так как боялись повредить станцию.

Такое положение продолжалось несколько суток. Маркус тоже оказался не у дел. Несмотря на то, что он контролировал всю станцию, все усилия по запуску остались безрезультатными. Его кровожадные войска “слегка погорячились”, вырезав всех, кто мог бы пролить свет на методы управления станцией. Маркус попал в плен собственного успеха. Более того, он не знал, что все остальные боевые группы Империи были перехвачены до того, как достигли Таргонодрима. Одна из них подверглась нападению прямо на границе системы. Маркус Трехглазый остался в полном одиночестве.

Положение изменилось сразу после того, как на флагманский корабль прибыл представитель Протектората. Вернее он был не совсем представителем Протектората. Вернее, совсем не представителем. Но он имел все полномочия от Высшего Совета по пресечению действий Империи. Прибыв на флагман, он заявил командующему флотом адмиралу: “Ты подвел меня в последний раз!” - и собственноручно выбросил его в шлюз.

После этого Призрак - именно так называли этого человека (человека ли?) солдаты Протектората - принял на себя командование, и сразу закипела работа. Флот Протектората обложил станцию со всех сторон для того, чтобы не допустить бегства пиратов со станции. Особенно не хотелось, чтобы с ними произошла утечка уникальных технологий. Вместе с Призраком прибыли несколько десантных отрядов Протектората, которые тут же начали готовить штурм станции.



Через сутки после прибытия Призрака бой у Таргонодрима вступил в новую фазу. Станция была атакована силами Протектората одновременно в восемнадцати направлениях. Битва развернулась на территории всей станции. Пираты и их союзники - найтсталкеры сопротивлялись как звери. Войска Протектората понесли огромные потери. За 52 часа штурма они потеряли более половины своего состава, но так и не смогли продвинуться далее, чем на четыре уровня вглубь станции.

Маркус же снял с поверхности все свои корабли и спрятал их в огромных ангарах в глубине станции, чтобы уберечь от захвата или разрушения. Когда Призрак понял, что лобовой штурм результата не даст, он отвел свои войска от станции. И свершилось чудо!

Станция ожила сама по себе. Она сошла с орбиты планеты, и начала падать по пологой спирали. Но, на самом деле, ничего сверхъестественного не произошло. Призрак понял, что рано или поздно хоть один корабль пиратов с образцами технологий улизнет. Он решил пожертвовать станцией, но не допустить Империю к драгоценным секретам.

Теперь Маркус оказался в ситуации, когда от быстроты действий зависела его жизнь. Трехглазый не питал иллюзий на предмет того, сколько его людей выживет при падении станции на планету. В одно мгновение все его корабли ринулись на прорыв через кордоны Протектората.

Но прорыв не дал результата. Более трех четвертей флота Маркуса было уничтожено. Остальные были вынуждены спрятаться в атмосфере планеты, спасаясь от огня огромных пушек линкоров. Но воздушная оболочка планеты, на которую падает объект, сравнимый по массе с Луной, не могла быть надежным убежищем. Станция упала примерно на экваторе планеты, чем вызвала землетрясение и ураганы. Штормовой ветер и тучи пыли прибили корабли Маркуса к поверхности, как дождь прибывает комаров. Маркус Трехглазый с трудом успел собрать остатки своей армии, когда по его душу вместе с остатками десантной армии прибыл Призрак. Он высадился недалеко от места сбора уцелевших кораблей пиратов и сразу же атаковал их.



На холмистой равнине разгорелась битва между пиратами и десантниками Протектората. Маркус и Призрак сошлись в поединке через сутки после начала сражения. Говорят, Призрак обладал экстрасенсорными способностями и был страшным воином, но это не помогло ему. Маркус нанес Призраку несколько ран, но сам был вынужден прекратить бой после того, как серия чудовищных землетрясений поставила планету на дыбы.

Несмотря на то, что планета почти сутки продержалась после падения станции на поверхность, в конце концов, Таргонодрим начал разваливаться на куски. Участники сражения, увидев, что произошло, бросились спасать свои недорогие жизни. Войска Призрака, как и он сам,

погрузились на транспорты и взлетели.

Пиратам было сложнее из-за полученных во время сражения повреждений, ни один из их кораблей не мог взлететь. Спасло Маркуса от безвременной кончины только то, что в заброшенном поселении недалеко от места сражения стояли несколько старых кораблей, в которых нашлось место всем выжившим. Правда, все они были торговыми и не имели гипердвигателей, но Маркус знал, что его непременно спасут после того, как флот Протектората уйдет.

Так и получилось. Флот Протектората снялся с орбиты коллапсирующей планеты и взял обратный курс. Изрядно потрепанный флот Маркуса тоже взлетел, но лишь через 10 суток. Корабли боевой группы под командованием Лорда Шинджи подобрали его и остатки армии. Для обеих сторон это была пиррова победа, то есть победа, равносильная поражению.

Призрак

Призрак - одна из самых загадочных личностей в истории войн Протектората и Империи. Никто не знает его настоящего имени, но на просторах Сферы Доминиона Человека он известен как Призрак. Такое прозвище за свой внешний вид он получил вполне обоснованно. Он всегда появляется в черном плаще, который полностью окутывает его фигуру и скрывает как очертания его тела, так и черты его лица. Под капюшоном его плаща - всегда мерцающая тьма, проникнуть в которую не может ни глаз человека, ни телекамера самого совершенного робота. Эта технология не известна на просторах Доминиона, и поэтому за Призраком тянется неисчислимый шлейф легенд и предположений о его происхождении и его возможностях.

Достоверно известно, что Призрак может стать невидимым и мгновенно телепортироваться на небольшие расстояния. Ходят слухи, что Призрак может по своему желанию применять оружие огромной разрушительной силы. Оружие вокруг него генерирует ударную волну, подобно волне от мощного взрыва. Но никаких документальных подтверждений этому нет. Вероятнее всего, все, что видели или засняли применение этого оружия, просто не выжили.

Также существует множество версий о его происхождении. История Призрака не менее популярна, чем история вражды Лорда Красса и Советницы Пириэль. Некоторые предполагают, что Призрак - член таинственного ордена Рыцарей, только более старый и сильный. Другие думают, что он - инопланетянин, эмиссар и первый представитель будущей армии ужасающих чужаков, которые за пределами Доминиона строят коварные планы порабощения и уничтожения человечества. Есть версия о том, что Призрак - посланник параллельных миров. Но наиболее вероятно догадка иного рода, тем более, что все факты свидетельствуют именно в ее пользу.

Давно из уст в уста передаются слухи о том, что Протекторат поддерживает связь со Старой Землей. Она исчезла в результате эксперимента по перемещению планеты аналогично космическому кораблю. Земля выпала из нашего мира, и где она сейчас доподлинно, не знает никто. Высшие круги Протектората, несомненно, имеют связь с Прародиной Человечества. В обмен на технологические секреты Древней Планеты правящая верхушка предоставляет Земле ресурсы для исследований. Древние ученые уже несколько столетий пытаются вернуть Землю в реальный мир.

Большинство знающих людей в Протекторате и в Разведке Империи Полярис имеют веские основания предполагать, что Призрак - эмиссар Старой Земли, посланец, помогающий

координировать связи Протектората и Земли. Это единственное объяснение технологий Призрака, которые многократно превосходят все, что открыто во всей известной человечеству Галактике. Кроме того, именно эта версия оправдывает все действия Призрака. Никогда эта загадочная фигура не принимает участия в обычных схватках Протектората и Империи. Но он всегда присутствует, если в конфликте так или иначе замешаны интересы Земли. Так было во время так называемого Пустотного Боя за станцию Таргонодрим на орбите одноименной планеты. Именно он руководил налетом спецназа Протектората на имперскую базу в Соловьиных горах на планете Вудворд. Там, помимо подготовки спецназа, вели какие-то эксперименты со временем и пространством.



И именно он командовал наемным флотом при нападении на конвой научных кораблей Империи. Они прибыли из-за пределов Доминиона и, по слухам, привезли многочисленные плоды инопланетных технологий. Стараниями Призрака, бесценный груз был полностью уничтожен во время налета...

Лорд Эрхард

Несмотря на то, что все члены Имперского Легиона исповедуют культ войны, не все подходят к служению Войне одинаково. Большинство считает, что война - это нечто вроде шахматной партии, в которой выигрывает самый умный и дальновидный. Но есть лорды, которые рассматривают войну как кровавую арену. Цель самой войны для них не имеет первостепенного значения. Смысл имеет только сам процесс убийства и кровопролития.

Лорд Эрхард, наверное, самый странный и сумасшедший из всех членов Имперского Легиона. Почти все члены Легиона получали в боях раны и увечья, после чего все они проходили курс регенерации и восстанавливали свои тела до первоначального вида. Но из всех правил есть исключения.

После потери обеих рук в битве за Крепость Молодых Ростков, тренировочной базы Круга Советников Протектората, Эрхард буквально свихнулся.

Он был потомком славной имперской дворянской семьи, которая имела в своем роду множество героев, прошедших сотни войн. Потерпев поражение, Эрхард опозорил свою семью. Именно это жгло его более всего. Вместо того, чтобы регенерировать свои руки, Эрхард приказал приживить себе боевые манипуляторы. Каждый такой манипулятор давал ему силу десятка человек. Более того, каждая искусственная рука содержала впечатляющий набор оружия: от лазеров до острейших когтей с алмазными лезвиями. Именно за подобные руки Эрхард и получил прозвище Стилкау, то есть Стальной Коготь.



Из лечебного центра Империи Эрхард вышел только к концу Вторжения Второй Волны. Тем не менее, он нашел источник утоления своей страсти убивать.

Империя перед будущим Вторжением Третьей Волны готовила почву для завоеваний. В частности, представители империи обращались к услугам наемников и пиратов для того, чтобы мешали Протекторату укреплять свои границы.

Эрхард принял на себя командование одним из таких флотов и отправился пиратствовать в пространство Протектората. Уже через год он заслужил репутацию беспощадного убийцы, который не видит никакой разницы между своими и чужими. Целые мирные городки на слаборазвитых планетах, находившихся рядом с границами Протектората и Империи, были превращены им в дымящиеся руины.

В конце концов, соединенная эскадра нескольких систем при поддержке сил Протектората загнала Эрхарда и его флот в угол, прижав его к самому краю гравитационного поля черной дыры. В результате яростного

космического боя, который быстро перетек в бой абордажный, весь флот Эрхарда был уничтожен. Он сам был вынужден спастись со своего корабля на спасательной капсуле.

Капсулу Эрхарда нашли не сразу. В течение 12 лет, погруженный в анабиоз, он плавал в окрестностях черной дыры, рискуя попасть в поле гравитационного коллапса. Тем не менее, ему повезло. Один из искателей приключений, который собирал обломки кораблей в окрестностях черной дыры, нашел капсулу и продал ее Империи. Уже к началу Вторжения Третьей Волны Эрхард командовал корпусом, который воевал на одной из границ с Протекторатом.

Он был одним из немногих лордов, которые не были заняты восстаниями и мятежами на ранее захваченных планетах, а нападали на Протекторат и нападали успешно. Вместе с лордом Шинджи, Эрхард захватил почти полсотни планет и, ко времени подписания Бдительного Мира, стал

военным героем. Но 12 лет в холодном сне не изменили характера Эрхарда. На многих планетах Империи и Протектората именно им до сих пор пугают детей.

Битва у Крепости Молодых Ростков

В самом начале Вторжения Второй Волны Империя Полярис решила нанести удар в самое сердце Протектората. Целью атаки стала так называемая Крепость Молодых Ростков - тренировочный Центр Круга Советников Протектората. Крепость Молодых Ростков была одной из многочисленных тренировочных баз, где воспитывались Советники Протектората.

Сама база представляла собой огромный укрепленный район, обнесенный по периметру пятиметровой стеной с многочисленными автоматическими турелями на опорных башнях. Такие укрепления требовались для защиты от местного населения, настроенного достаточно враждебно.

Крепость располагалась в центре единственного большого континента планеты. Сам континент был населен потомками древних колонистов. Они потеряли связи с остальной Сферой Доминиона Человека и, как следствие, постепенно скатились в варварство. Многочисленные племена дикарей вели полукочевую жизнь и постоянно воевали между собой.

На исконной территории кочевников появилась огромная Крепость, которая была защищена магическим оружием. С этого времени племена получили нового общего врага, с которым нужно было бороться. Уровень развития кочевников по галактическим стандартам был довольно невысок. Огнестрельное оружие в небольших количествах они изготавливали сами. Современное лазерное и плазменное вооружение местные жители выменивали у космических торговцев и контрабандистов за ценные породы кости животных, добытых на охоте.

В самом начале существования тренировочной базы кочевники пробовали ее на прочность небольшими отрядами. После того, как ни один из них не вернулся, аборигены стали нападать на Крепость гораздо реже, но в больших количествах. Командиры Крепости видели в нападении кочевников положительный момент. Центр предназначался для того, чтобы закалить будущих воителей, поэтому мелкие боевые действия были для молодых Советников тренировкой, максимально приближенной к реальности. Именно такая ситуация была на планете к началу Вторжения Второй Волны.

Империя тоже подготовилась к нападению на Крепость. Почти в течение года пираты и контрабандисты на службе Империи поставляли оружие племенам планеты. Более того, Лорд Эрхард - член имперского легиона и командующий ударным корпусом - лично прибыл на планету незадолго до войны. В его обязанность входила непосредственно атака Крепости Молодых Ростков.

Он убил несколько самых уважаемых вождей и заставил остальных признать свое верховенство над всеми племенами. Лорд Эрхард пообещал, что предоставит кочевникам возможность сравнить Крепость с землей, после чего дикари, конечно, приняли его правление «на ура».

Сразу после первых нападений Империи на планеты Протектората, в начале Вторжения Второй Волны, дикари, по команде лорда Эрхарда, объединившись, напали на Крепость. Советники, которые командовали Крепостью, в частности самый старый из них, Марк Чанг, были удивлены такой организованностью и, более того, прекрасным вооружением дикарей. Крепость объявила мобилизацию. Все студенты взяли в руки оружие и заняли места на охранном периметре Крепости.

Бой с местными жителями шел почти трое суток. Советники не сразу обратили внимание на то, что дикари очень активно атакуют те места защитного периметра, которые прилегают к постройкам с системами дальнего космического обнаружения. Часть радаров, отслеживающих пространство внутри звездной системы, были уничтожены. Когда имперский флот появился рядом с планетой, было слишком поздно для каких-либо действий. Космические корабли Крепости были прижаты огнем кораблей на орбите к поверхности планеты. Каждый взлетающий корабль становился мишенью. Только тогда стал понятен весь план Империи.

К тому времени часть дикарей была уничтожена, часть рассеяна по планете. Но имперские войска уже приступили к высадке и готовились к атаке Крепости Молодых Ростков с поверхности планеты.



Советник Чанг, как самый старший среди полных Советников, принял на себя командование обороной и приказал начинать эвакуацию через телепортационные ворота, которые располагались на глубине около километра под крепостью. Через них Чанг приказал отправить в первую очередь самых молодых студентов. Старшие курсы составили отряды обороны, в задачу которых входило прикрывать эвакуацию. Кроме того, Чанг активировал роботопехоту, которая именно на такой случай лежала в консервации на складах Крепости. Было ясно, что даже при поддержке пехоты Центр до прибытия подкрепления из метрополии не устоит. Оставив на периметре только механические войска, Чанг отдал приказ небольшим группам студентов рассыпаться по территории Крепости и не давать имперцам прорваться на нижние этажи.

Каждый вход на нижние уровни Крепости был закрыт, запечатан, заварен, по возможности, еще и замаскирован. С учетом того, что все двери ставились в расчете на то, чтобы выдержать прямая ядерный взрыв, можно представить себе трудности имперцев при попытках проникнуть внутрь. Более

того, небольшие отряды студентов и солдат нападали на саперные подразделения Империи, препятствуя попыткам вскрыть или взломать двери.

Тем временем Чанг начал осуществлять свой план по эвакуации своих подопечных из осажденной Крепости. Для этого он и небольшое количество самых хорошо подготовленных солдат выбрали из тренировочного Центра по подземным туннелям и направились к местам, где местные дикари располагались после поражения под стенами Крепости.

Там собрались почти все дикари, которые уцелели в атаке на Крепость. Чанг планировал использовать их для отвлекающего нападения на тылы имперской армии. Чанг имел новейшее оборудование, которое входит в экипировку любого Советника. При помощи гипно-поля он внушил вождям, что перед ними не кто иной, как лорд Эрхард. Он заявил, что часть его войск предали его, поддавшись тлетворному влиянию черных магов из Крепости. Еще он говорил о том, что только brave воины этой планеты могут помочь ему изгнать силы тьмы с их исконной земли.



Вожди почти поверили ложному Эрхарду, но в этот момент, к несчастью, появился настоящий Эрхард. Более того, он прибыл на своем боевом роботе, в сопровождении довольно большого отряда Имперских Трибунаторов.

Чанг, вынужденный прервать сеанс, неожиданно для себя обнаружил, что перехитрил сам себя. В этот момент он находился на враждебной территории в окружении

местных жителей, настроенных далеко не по-дружески. Но он не растерялся.

Марк Чанг вызвал Эрхарда на дуэль, один на один. При этом заявив, что для того, чтобы убить огромного металлического монстра, которого оседлал Эрхард, ему не нужно ничего кроме меча. На большом открытом участке за пределами лагеря Советник Чанг и Имперский Легионер Эрхард сошлись в неравном бою. Дикари, которые с интересом следили за противостоянием двух небесных лордов, окружили сражающихся.

Изначально бой был не в пользу Эрхарда. Несмотря на мощь боевого робота - огромной пятиметровой машины, Советнику в полном боевом облачении было что противопоставить Легионеру. Антигравитационное устройство позволяло Чангу совершать головокружительные прыжки. Мощное силовое поле защищало его от большинства атак робота. Бой длился довольно долго. Многократно

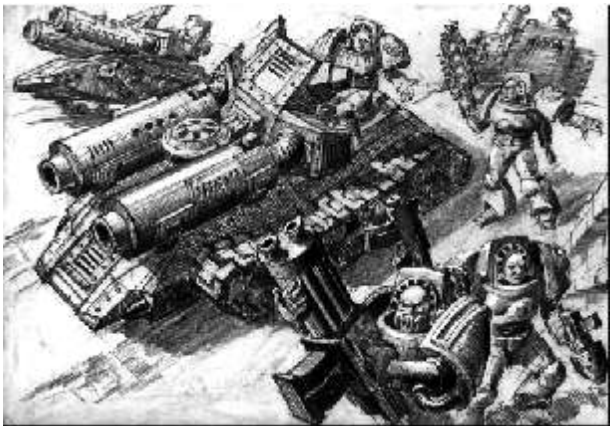


весы боевой удачи колебались то в одну, то в другую сторону. Но, в конце концов, подвижный Чанг взял верх над мощным, но тяжелым, неповоротливым боевым роботом Легионера. Он знал о слабом месте кабины пилота - сочленении броневых плит входного люка. Именно туда лорд Чанг направил удар своего мономолекулярного меча. Удар не достиг цели, то есть самого Эрхарда, но вызвал нарушение деятельности управляющего компьютера самого робота.

В одну секунду устройство управления, соединенное напрямую с нервной системой пилота обратилось против него. Ошибочный нервный сигнал вызвал такие мышечные судороги у Эрхарда, что его собственные мышцы перемололи ему кости. Почти сразу Эрхард потерял сознание. Его боевой робот огромной грудой бесполезного железа рухнул на землю. Увидев поражение своего командира, Трибунаторы ринулись к нему на помощь.

Это вызвало негодование местных жителей, которые наблюдали за боем. Они посчитали богохульством вмешательство в смертельный поединок двух небесных лордов. В одну секунду дикари приняли сторону небольшого студенческого отряда, сопровождающего Чанга, и отбили атаку Трибунаторов.

Чанг в полной мере воспользовался своей победой. Он призвал дикарей атаковать имперские войска, которые рыскали по Крепости, выискивая пути к воротам. Орды, ведомые Чангом, напали на имперскую армию и уничтожили все тыловые структуры армии, в том числе и устройство дальней связи. Полное отсутствие связи не позволило имперским офицерам сообщить о том, что происходит на планете.



Тем временем к планете приблизилась небольшая эскадра Протектората, в задачу которой входила эвакуация тех, кто еще вел бои на поверхности планеты. Как оказалось, Чанг немного перестарался с запечатыванием дверей на нижних уровнях. Теперь даже он сам и его люди не могли воспользоваться телепортом в недрах Крепости.

Нападение дикарей на армии Империи пришлось как нельзя кстати. Имперские офицеры

на орбите были заняты поддержкой своих наземных войск на поверхности и просто упустили из виду приближение мобильной эскадры Протектората. Эскадра состояла в основном из скоростных эсминцев, легких крейсеров и нескольких скоростных лайнеров для перевозки солдат. В результате быстрой торпедной атаки Протекторат уничтожил более половины имперского флота, включая командный корабль.

Отсутствие координации и связи привело к тому, что флот рассеялся по звездной системе, открыв прекрасную возможность для Протектората эвакуировать своих людей. Для того, чтобы приказать дикарям уйти с территории Крепости, Чанг воспользовался огромным голографическим проектором. Огромная фигура Чанга, возвышающаяся над всей Крепостью, вещала на огромное расстояние. Это видение вызвало священный трепет у местных жителей, и они спешно покинули пределы Крепости Молодых Ростков.

Чанг вывел реактор Крепости на режим перегрузки. После того, как последний студент покинул планету на катерах флота Протектората, мощный ядерный взрыв превратил Крепость в пар...

...Да, Крепость Молодых Ростков была уничтожена, но большая часть студентов была эвакуирована, а многие из них получили бесценный боевой опыт...

Через восемь суток для выяснения причины потери связи к Крепости Молодых Ростков прибыл имперский флот. Они обнаружили лишь рассеянные остатки имперских сухопутных войск, остатки флота и боевого робота лорда Эрхарда. Благодаря какому-то темному чуду, тот был еще жив. Система жизнеобеспечения робота погрузила его в анабиоз, чтобы спасти его жизнь...

Советник Марк Чанг

Бытует распространенное мнение, что все Советники - это бесстрашные рыцари плаща и кинжала, которые «запускают свои щупальца во внутренние дела суверенных планет, подлостью и хитростью разрушают «благородные» завоевательные планы Империи Полярис». Это не совсем так. Некоторые из них, самые старые и умудренные опытом, избрали путь обучения новых Советников, поиска молодых талантов по всей Сфере Доминиона Человека.

Даже среди Советников Марк Чанг отличается долголетием. Говорят, что он родился за два года до подписания самого первого Договора, который тогда и не назывался Договором Торгового Протектората. О его прошлом сохранилось мало информации, но точно известно, что до того, как стать Советником, Чанг вел довольно активный образ жизни.

В одном из ранних дел о пиратских отрядах на территории Протектората неоднократно упоминается имя капитана Черного Марка. По описанию, капитан очень похож на Марка Чанга. Но это история глубокой старины...

К началу Вторжения Первой Волны Чанг заведовал отделом Набора в Академии Круга Советников. Все самые известные и успешные Советники Протектората так или иначе начинали свою деятельность под руководством Чанга. Самая известная битва, в которой принимал участие Чанг, связана с Академией. В самом начале Вторжения Второй Волны Империя предприняла попытку нанести Кругу Советников удар, от которого они уже не должны были оправиться. Войска Империи, на одну вторую состоящие из десантников (что очень нетипично для Империи), нанесли удар по, так

называемой, Крепости Молодых Ростков. Кстати, такие поэтические названия тренировочным базам Круга дал сам Чанг - большой ценитель классической китайской и японской литературы времен Старой Земли. В этой Крепости находился один из тренировочных лагерей Круга Советников.



Войска Империи нанесли удар столь внезапно, что Протекторат оказался совершенно не готов. Только небольшой охранный гарнизон стоял на планете, где располагался лагерь. В стремительной схватке имперские десантники опрокинули заслоны войск Протектората и прорвались на территорию лагеря, который еще не успел эвакуироваться.

В это время советник Чанг был в Крепости, и именно на него легла основная ответственность за эвакуацию и защиту лагеря. Он и 18 Полных Советников из аспирантов академии, которые проходили тренировки на Крепости Молодых Ростков, собрали армию. Это войско должно было прикрыть эвакуацию других учеников Академии через телепортационные ворота в скальном основании, где стоял лагерь. Пропускная способность ворот была небольшой, поэтому требовалось не менее трех суток для того, чтобы все остальные смогли уйти.

Чанг принял нестандартное решение. Он приказал оставить укрепления защитного периметра лагеря и, разделив свою небольшую армию на несколько десятков малочисленных отрядов, приказал рассыпаться им по территории лагеря. Здесь в изобилии находились мелкие постройки, подземные ходы, полосы препятствий и тому подобные «удобства» для обороняющихся. Используя пересеченную местность, отряды студентов под предводительством советников атаковали войска Империи, не позволяя последним занять прорывом подземные этажи лагеря. В течение трех с половиной суток, до того, как прибыло подкрепление из Протектората, имперские войска так и не сумели прорваться на подземный уровень лагеря. Прибывшее подкрепление, конечно, не могло снять осаду с планеты. Лагерь был потерян для Протектората. Но после нанесения нескольких ударов по рассеянным на территории лагеря войскам Империи воины Протектората смогли забрать тех, кто прикрывал отход.

За сутки до эвакуации Советник Чанг и Эрхард, член Имперского легиона, сошлись в смертельном бою на одной из тренировочных площадок лагеря. Эрхард был в полном боевом облачении, внутри боевого робота. Чанг не имел другого оружия кроме мономолекулярного меча. Из доспехов у него был только силовой плащ. Несмотря на это, бой закончился в пользу Чанга. Он сумел найти единственное уязвимое место боевого робота - сочленение броневых плит, которые прикрывают кабину пилота. Один единственный удар закоротил почти всю электронику робота. В результате этого Эрхард лишился обеих рук и на несколько месяцев выбыл из кампании. Чанг же успешно эвакуировался из Крепости Молодых Ростков и продолжил свою деятельность. Во время Второй и Третьей волн Чанг не участвовал в эпических сражениях, но сражался во множестве мелких боев и битв...

Лорд Кросс

- Но, милорд, как мы сможем отличить верных Империи граждан от мятежников?
- Убивай всех, сын мой, Господь на небесах сам отделит праведников от грешников.
Приписывается лорду Кроссу.

Из всех членов Имперского Легиона, из всех заслуженных полководцев и завоевателей Империи Полярис лорд Кросс выделяется впечатляющим количеством военных побед. Несмотря на то, что он самый старый из членов Легиона, который служил четырем Императорам, он, тем не менее, до сих пор могуч.

Восстановительная медицина Империи позволяет даже в возрасте трехсот лет быть человеку сильным и не терять ясности рассудка.

Свою военную карьеру Кросс начал в качестве кадет-офицера на флагмане Двенадцатого Имперского флота. В пределах Сферы Доминиона Человека нет сведений о подробностях его ранней имперской военной карьеры. При вторжении Империи в пределы сферы влияния Протектората, Кросс очень быстро стал известен на территории Сферы.

Ударное крыло флота Империи под его командованием одержало больше всех побед во время Первой Волны. Но во время Второй Волны удача изменила Кроссу. Его флот был разбит объединенными силами 32 планет в сорок пятом секторе. Сам Кросс едва избежал гибели и в течение долгого времени находился в опале. Но во время Третьей Волны, когда Империя оказалась перед лицом многочисленных восстаний на ранее захваченных планетах, Кросса снова призвали в строй. Именно во время Третьей Волны и последующего Бдительного мира Кросс приобрел наибольшую известность. Он участвовал в подавлении восстаний не менее, чем на ста планетах. В каждом конфликте показывал себя прекрасным тактиком и беспощадным установителем Имперского порядка на захваченных планетах. Кроме того, Кросс приобрел славу другого рода. Во всех исторических текстах есть упоминание личной вражды между Кроссом и Еленой Пириэль, Советницей Протектората. Они противостояли друг другу более, чем на тридцати планетах. Всякий раз их военное противостояние выходило за пределы простого конфликта представителя Протектората и полководца Империи. Их дуэли выливались в беспощадное личное сражение, в котором оба в равной степени забывали свой служебный долг.





Столь глубокая ненависть, столь подозрительное постоянство дали почву для многочисленных спекуляций, как в кругах Имперского Совета лордов, так и в высших эшелонах власти Протектората. Однако, никто не знает истинную причину их конфликта. Возможно, эта тайна кроется в прошлом Пириэль. Тем более, ее биография до того, как она стала Советником, защищена высшим грифом секретности в Протекторате.

По стилю руководства Кросс подобен древним царям. Скорый на расправу, он использует страх своих солдат для того, чтобы добиваться результатов. Он прекрасный тактик и зачастую может предвидеть действия противника на поле боя. При этом Кросс беспощаден и к врагам, и к своим собственным солдатам. Его приказы всегда однозначны, и их невыполнение означает непереносимую смерть.

Кросс не останавливается, если военная необходимость требует жертв среди местного населения.

Лорд Кросс также известен тем, что предпочитает сражаться не внутри командного боевого аппарата, а в пешем строю. Он лично возглавляет атаки Трибунаторов и даже линейной пехоты. Лорд Кросс считается одним из лучших специалистов по боям в условиях города и, вообще, в условиях ограниченного пространства.

Самые известные сражения с участием лорда Кросса – стодневный штурм планеты-города Велиан, подавление мятежа на Кроносе-7 и взятие добывающего комплекса на Ржавом осколке.

Взятие планеты-города Велиан

Сражение за город-планету Велиан – самое кровавое и яростное за все время Вторжения Третьей Волны. Велиан представляет собой огромный город, который раскинулся по всей поверхности планеты с одноименным названием. Велиан не имеет океанов. Вся поверхность планеты покрыта городом, поднимающимся на километры вверх и проникающим на несколько километров в глубь планеты. Население Велиана составляет более 25 миллиардов человек. Это огромная цифра.

Велиан является одной из самых первых планет, которые стояли у истоков создания Протектората. Кроме того, Велиан – это крупнейший торговый центр Сферы Доминиона Человека. В его непосредственной близости проходит огромное количество торговых путей. Как следствие, сам Велиан является самым крупным перевалочным центром среди планет “Золотой Сотни”. На орбите

планеты и на ее поверхности построены многочисленные склады и погрузочно-разгрузочные терминалы, благодаря которым могут разгружаться и загружаться десятки тысяч торговых кораблей в день.

Империя Полярис, занимая важное положение и имея разветвленную торговую структуру, предприняла попытку захвата планеты в самом конце Вторжения Третьей Волны. То есть о том, что конец вторжению близок, никто еще тогда не знал. Но это несколько иная история.

Силами вторжения Империи командовали сразу три члена Имперского Легиона: лорд Кросс, леди Агата и Алексей Долгорукий. Последний был одним из немногих членов Имперского легиона недворянского происхождения. Верховным командующим операций был назначен Кросс, но оба его собрата по Легиону не упустили бы возможности подсадить своего начальника и лично завоевать всю славу покорителя Велиана.

Вторжение началось сразу в трех направлениях. Войска каждого из трех легионеров высадились на одной из крупных орбитальных перегрузочных станций, служивших по совместительству узловыми пунктами обороны планеты. Каждая из трех станций служила также верхней точкой орбитального лифта - особого устройства, которое соединяло кабелем орбиту и поверхность планеты, чтобы вагонетки с электромагнитным двигателем перемещали грузы с поверхности планеты и обратно без особых затрат. Высадка и захват орбитальных станций прошли легко.

По орбитальным лифтам имперские войска начали высаживаться на поверхность планеты. Войска на орбите одновременно продолжали захват более мелких и менее значительных станций. Неожиданно для себя войска лорда Кросса влетели в огромное войско, явно неместного происхождения, корабли которого располагались вокруг станции над северным полюсом планеты.

Имперцы не имели информации о том, что, по договору с Протекторатом, эта станция предназначалась для нужд армии "Золотой Сотни". Как выяснилось позже, много позже, через Велиан происходила переброска войск для укрепления обороны на одном из направлений имперского вторжения. Огромное войско, которое должно было быть распределено между 27 планетами,



оказалось на орбите Велиана. Говорят, что начальник Имперского Управления Внешней Разведки, упустивший этот факт из внимания, за ошибку лишился головы. Но это частности.

Почти 12 дивизий роботизированной пехоты под командованием семи Советников во главе с самим Марком Чангом - самым старым и опытным Советником Протектората, оказались перед лицом имперских войск.

Чанг быстро оценил ситуацию. Он приказал всем своим воинам немедленно высадиться на поверхность планеты и занять оборону по периметру Северного Блока - части города вокруг Северного Полюса планеты. Марк Чанг прекрасно понимал, что, не имея орбитального прикрытия, при попытке к бегству его войска будут легко сбиты. Он решил сражаться на поверхности, так как это было гораздо проще. Кросс же отдал распоряжение сопровождавшей его эскадре атаковать корабли Чанга до того, как последний сумеет снять все дивизии с орбиты. После суточного боя треть войск Протектората погибла, так и не сумев спуститься с орбиты. Тем не менее, все остальные высадились на поверхность и, заняв оборону, уже успели отбить первую атаку имперских сил под командованием Долгорукого. В первой атаке лучше всего проявила себя Елена Пириэль - Советник, для которой эта операция стала первой после освобождения из-под военного трибунала.

Имперцы убедились, что быстрого захвата планеты не получится. Войска Протектората закрепились на Северном Полюсе планеты и были готовы защищаться до последнего. Даже то, что все орбитальные станции были под контролем Империи, не прибавляло Кроссу энтузиазма. Он был прекрасно знаком с Чангом и понимал, что тот просто так не сдастся.



Тогда лорд Кросс приказал десанникам под командованием леди Агаты устроить подкоп. К тому времени войска Империи контролировали почти всю поверхность планеты. Агата решила копать кору планеты на глубину несколько километров под нижним срезом города. За 45 дней инженерные войска проложили ход длиной в 120 километров. Десантники могли прорваться прямо под ногами войск Протектората.

Все это время Кросс не оставлял попыток разрушить оборону Чанга обычными войсками. Город вокруг Северного Блока превратился в поле строительного мусора и шлака. Тем не менее, лорд Кросс не преуспел, и ему пришлось отдать приказ атаковать Агате. Десантная дивизия в полном составе участвовала в прорыве и добилась сокрушительного успеха. Почти половина войск Протектората была перемолота практически за сутки. Трое Советников сложили головы в этом бою. Связь между Советниками нарушилась, каждый стал действовать на свое усмотрение.

Советник Ольгерд укрепился в одном из кварталов Северного Блока, изолировал срез города и приготовился до последнего сдерживать атаки Империи. Он так хорошо закрепился, что Долгорукий положил почти четверть своих войск до прекращения сражений на Велиане. Алексей Долгорукий так и не смог выбить Ольгерда из квартала.

Советник Рамирес погиб вместе со своей дивизией при попытке прорыва из кольца. Чанг, оказавшийся отрезанным от основных сил, располагал только несколькими батальонами роботопехоты и поступил хитрее. Он дождался, пока все войска Агаты выйдут из тоннеля, и ринулся на прорыв. Под землей остались только инженерные силы Империи, которые занимались укреплением сводов. Чанг уничтожил всех, кто встал у него на пути, прошел 120 километров за трое суток и вырвался к нижнему срезу города прямо в центре расположения имперских войск.

На его пути встал сам Кросс. После короткого, но напряженного боя он почти полностью



уничтожил все силы Чанга, однако самого его достать не смог. Бой между ними стоил жизни всей личной охране Кросса. Чанг практически в одиночку вырвался из кольца и скрылся в глубинах города.

Самые же яростные бои развернулись вокруг Советницы Пириэль. Во-первых, именно в ее войска врезалась Агата, когда атаковала из под земли. Пириэль сдерживала атаки, как могла. Однако у имперцев был численный перевес. Они теснили Елену Пириэль до самого периметра Северного Блока. Там ход боя переломился. Часть войск Агаты попала в ловушку и погибла, сгорев в пламени взрыва энергостанции в глубине города. А леди Агата сошлась в бою с Пириэль один на один.



Каждая из женщин имела достаточно вооружения, чтобы в одиночку испепелить целый полк, поэтому бой между ними разрушил сразу несколько кварталов. Никто не знает о том, что произошло между ними, но, в результате, Пириэль вернулась к своим силам и возглавила новую атаку. Порыв Пириэль стоил ей трех четвертей армии, но она прорвалась вместе с войсками, которые потом рассеялись по поверхности планеты. Голова леди Агаты была срочным курьерским кораблем отправлена в Империю для проведения регенерации.

... Тем временем флот Имперского легиона проник на территорию Протектората и нанес удар в самое сердце своего врага. Имперцы применили свое новое секретное оружие.

Бета Всадника - Светило Джамиири была одной из старших планет Протектората и стояла у самых истоков основания Протектората. Она взорвалась безо всяких физических причин, став сверхновой. Более 30 миллиардов людей сгорели в одно мгновение...

...Через сутки после уничтожения Беты Всадника, «Облако» возникло на орбите Полярис Прайм и уничтожило одну из лун планеты. Луна превратилась в рой астероидов, падающих на поверхность столичного мира. Только первоклассная противокосмическая оборона столицы Империи не позволила столице превратиться в покрытую кратерами пустыню...

Обе стороны поняли, что дальнейшая война приведет к полному уничтожению. В течение 15 дней поле этого был подписан договор о прекращении огня. Так установился Бдительный Мир...

Приказ об обоюдном прекращении боевых действий достиг Велиана на сотый день с момента высадки. К тому времени обе стороны были предельно истощены. Война продолжалась только по инерции.

Лишь неутомимая Пириэль не оставляла попыток добраться до горла лорда Кросса. Не менее семи раз они сходились в бою, и всякий раз никто не мог нанести противнику смертельный удар. Даже после начала вывода войска по договору на Локуст-Ди, Пириэль, желая отомстить своему врагу,

нарушила прямой приказ Чанга. В результате Чангу, Ольгерду и нескольким другим Советникам пришлось блокировать Пириэль своими силовыми полями и поднимать ее, сопротивляющуюся, на корабль, который вывозил последние войска с Велиана...

По договору на Локуст-Ди, Велиан был признан нейтральной территорией. Она превратилась в перевалочный пункт для торговли между планетами Империи Полярис и Договором Торгового Протектората.

Советница Пириэль

Не только коренные жители планет, образующих «Золотую Сотню», входят в состав Корпуса Советников Протектората. Довольно много Советников до этого жили на отдаленных планетах Сферы Доминиона Человека. Они были найдены советниками-искателями. В Корпусе существуют профессионалы, основной деятельностью которых является поиск молодых талантов по всей Сфере. И даже враги врагов Протектората могут стать Советниками, если будут иметь на то желание и подходить по всем параметрам.

За всю многовековую историю имперского Легиона был только один легионер, который презрел верность Императору, стал ренегатом и предателем. Вернее предательницей - некогда член Имперского Легиона великой Империи Полярис, а ныне Советник Протектората - Елена Пириэль. Никто не знает, с чего началась ненависть Пириэль к своей Родине. Возможно, она попала под каток беспощадной внутренней политики Империи. Может быть, просто не смогла выполнить задание Императора и была вынуждена бежать. Имперские источники называют ее бездарностью и дезертиркой, которая бежала от правосудия Легиона после провала одной из миссий.



В Протекторате же наиболее известна история несчастной любви, ревности и смерти. Большинство здравомыслящих людей считают такие истории всего лишь сплетнями, но после

знаменитой голографической драмы «Елена на кресте» эта легенда стала очень популярной.

Тем не менее, никто точно не знает, что все-таки произошло с Пириэль до того, как она стала Советницей. Несмотря ни на что, она - одна из самых блестящих Советников Протектората. Хотя она часто использует свое положение для личных целей, число ее успехов гораздо больше, чем провалов. Ее самовольное проникновение в глубину территории Империи во время Вторжения Второй Волны во главе небольшого отряда десантников Протектората, которое неминуемо должно было закончиться ее смертью, вылилось в многомесячную партизанскую войну сразу на нескольких планетах.



Эта война в течение длительного времени притягивала к себе большие войска Империи. После успешного и почти циркового прорыва из окружения на Титановой Маске одной из добывающих и производственных планет Империи, Советница Пириэль полгода, до конца Вторжения Второй Волны, просидела под следствием за невыполнение приказов и самовольное начало боевых действий. Но корпус принял во внимание ее заслуги и простил ее. Лишь немногие обратили внимание на то, что во время ее рейдов в разное время и при разных обстоятельствах погибли восемь членов Совета лордов Империи. В каждом подобном случае Пириэль лично участвовала в операции, которая приводила к смерти того или иного лорда. Более того, отчеты показали, что всех она убила лично, в дуэли или один на один.

При этом, несмотря на бурную личную жизнь, Пириэль остается одной из самых уважаемых и устрашающих Советников Протектората. Во время Вторжения Третьей Волны она участвовала в стодневной обороне планеты-города Велиан. Именно тогда она в последний раз сошлась в противостоянии с Лордом Кроссом. За все время сражения на Велиане они не менее семи раз сражались в личном бою. Всякий раз изнуряющий поединок заканчивался ничем.

Сражения на Велиане прекратились после взаимного уничтожения планет Империи и Протектората. Тогда и был подписан договор на Локуст-Ди, который в последствии получил наименование Бдительного Мира. Говорят, что Советнику Чангу пришлось силой затаскивать Елену Пириэль на корабль, вывозивший последние войска с Велиана. Их ссора на корабле едва не закончилась уничтожением транспорта в космосе. Лишь совместные усилия нескольких Советников помогли обуздать взрывной характер Пириэль...

Советник Элверет

...Каждый Советник Протектората имеет свой неповторимый стиль работы. Некоторые - прекрасные интриганы. Другие используют похищения и шантаж, а третьи - более мирные и общепринятые средства. В отличие от Легионеров, личность которых обычно покрыта тайной, многие Советники являются весьма популярными в Сфере Доминиона фигурами, героями романов и голографических сериалов.

Советник Элверет родился в семье высокопоставленного дворянина на планете Гелиония. Эта планета является одной из старейших членов Протектората. Гелиония - одна из немногочисленных планет, которые имеют полуфеодальный общественный строй, естественно, с поправкой на технологическое развитие. Дворяне Гелионии являются правящим классом, владельцами огромных земляных угодий и производственных предприятий на трех естественных спутниках планеты.



Элверет, как и все дворяне, получил прекрасное образование, сначала в элитарной школе, а затем в академии. Высокопоставленный отец Элверета позаботился о том, чтобы его единственный сын (кроме Элверета в семье было еще две сестры), получил все.

Но судьба властно вмешалась в легкую жизнь молодого дворянина. В то время, когда он вместе со своим дядей - представителем Гелионии в Совете - был на собрании Протектората, на планете Максис началось вторжение Первой Волны. Гелиония оказалась в зоне атаки Империи Полярис. После долгих и продолжительных боев сначала на спутниках планеты, а потом на самой планете, Гелиония пала. Для молодого Элверета это было большим ударом. После гибели семьи Элверет не мог найти себе покоя.

Именно в это время он встретился с Советником Марком Чангом. Чанг был членом высшего консилиума Корпуса Советников и осуществлял программу подготовки по противостоянию Империи. Марк Чанг искал новых Советников, молодых и горячих. Поманив юношу перспективой отмщения, Чанг привлек Элверета в Академию Советников.

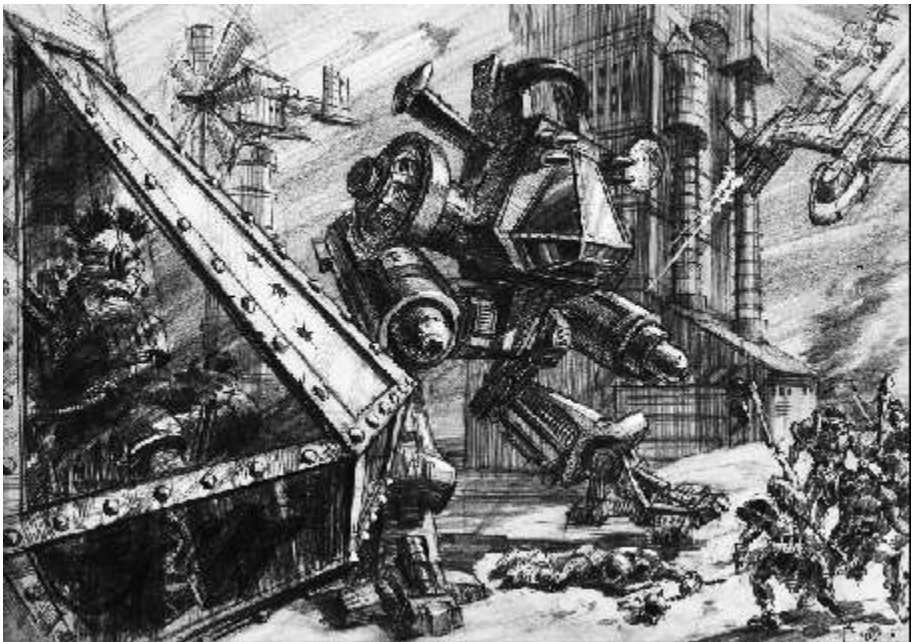
Элверет с радостью ухватился за эту возможность и усиленно начал учиться. В течение 25 лет, во время между Первой и Второй Волнами, Элверет стал высококлассным и прекрасно подготовленным Советником. Освобождение родной планеты стало его первым заданием.

Элверет прекрасно справился с задачей. Организовав подполье в городах, он подготовил ряд террористических актов на военных объектах Империи на планете. Взрыв на перевалочной базе линейной пехоты, обвал на ремонтной базе флота в горах - все это и многие другие диверсии привели к тому, что военная машина Империи на Гелионии ослабла. Под предводительством представителей старых дворянских семей восстание на планете увенчалось успехом. Гелиония снова стала независимой планетой. Элверет отправился дальше, по-прежнему одержимый страстью стереть Империю с лица Галактики.

Но не всегда ему сопутствовала удача. Как-то нового Советника во главе огромного войска послали разгромить небольшой Имперский гарнизон на планете Лорке-3. Элверет не подозревал, что может встретить там достойного противника. Командир имперских войск, Лорд Шинджи - член Имперского Легиона и имперский самурай - проявил себя прекрасным и стойким командиром. Маневр, который должен был стать победоносным походом Протектората, перерос в затяжную войну.

Трижды Элверет и Шинджи сходились лицом к лицу. Трижды Элверет не мог победить своего противника. Первый раз, когда флагман флота Элверета протаранил командный корабль Шинджи, два лорда сошлись в бордажном бою. Элверет лично ранил Шинджи. Тому пришлось бежать на спасательной шлюпке. Командный корабль имперской бригады погиб.

Вторично они сошлись на поверхности планеты, оба были облачены в мощные боевые скафандры. Но на этот раз Элверет сам получил рану, и спасла его только вовремя оказанная помощь его личной охраны.



Третий бой между командирами Империи и Протектората был прерван появлением имперского подкрепления. Воскам Элверета пришлось отступить, чтобы избежать очевидного уничтожения.

Во время вторжения Третьей Волны Элверет командовал большим флотом пиратов, контрабандистов и наемников. Вместе с ними он совершал набеги на планеты и конвои Империи. В частности, он помогал восставшим на Кроносе. Вместе с ополченским флотом защищал орбитальные города Перламутровой Планеты, высаживался на Огненном Копье - планете, дающей Империи почти половину материалов для гиперпространственных двигателей.

Лорд Шинджи

Путь самурая полностью постигается только со смертью. Каждый день следует медитировать, и представлять себя умирающим и мертвым. Разрываемым мечами, пулями, стрелами, сгорающим в пламени пожара, тонущем в бушующем море, падающим с бесконечно большой высоты, погребенным под обвалом, умирающим от радиации, задыхающимся в вакууме или совершающим самоубийство. Следует породниться с мыслью о смерти. И каждый день без исключения следует считать себя мертвым, чтобы не бояться смерти. Такова сущность пути самурая. Хагакурэ, книга самурая.

Несмотря на многотысячелетнюю историю, человечество не теряло своих древних культурных корней. В Империи Полярис на фоне высокого технологического развития процветают многочисленные культы, в основном различные пути воинского развития. Кодексы средневековых рыцарей, древнеславянские школы воинского совершенствования и, конечно, Бушидо - Путь меча, кодекс древних японских самураев. Самым ярким представителем новейших имперских самураев является лорд Шинджи.

Среди многочисленных членов Имперского легиона лорд Шинджи отличался наибольшим постоянством в своих успехах. Никогда он не одерживал громких побед, как лорд Кросс, но никогда и не терпел поражений. На протяжении всей своей карьеры он последовательно шел от одного успеха к следующему. Впервые молодой офицер имперского флота Хикару Шинджи, этнический японец, отличился за несколько лет до начала вторжения Первой Волны. Во главе небольшого отряда имперских эсминцев, патруля на границе Империи, лорд Шинджи разгромил большой флот пиратов. Число пиратов-бойцов в несколько раз превосходило его флотилию по суммарной массе судов.



Во время Вторжения Первой Волны Шинджи не был на переднем краю атаки, но прекрасно зарекомендовал себя в качестве сопровождающего конвоев, которые снабжали наступающую армию Империи необходимыми припасами. Звездный час Хикара Шинджи настал во время Вторжения Второй Волны. После того, как лорд Кросс потерпел поражение на Лилии-3, на фронте имперских войск образовался пробел шириной в несколько совершенно незащищенных систем. Прорыв открывал прямой путь к самым богатым и промышленно развитым планетам Империи, которые были захвачены во время Вторжения Первой Волны.

Отдельная эскадра лорда Шинджи находилась на одной из систем. Именно он остановил контрнаступление Протектората. Его упорная оборона в системе Лорке задержала войска Протектората на достаточное для закрытия прорыва время. К тому времени, как войска Империи прибыли в систему Лорке, от эскадры Шинджи (которая до этого насчитывала почти 40 кораблей и более ста тысяч человек и клонов личного состава) осталось только два корабля и менее двух тысяч человек. Корабли были настолько повреждены, что не могли больше летать, но, тем не менее, принимали участие в боях, используя дальнобойную корабельную артиллерию. Сам лорд Шинджи проявил себя не только прекрасным тактиком, но и высококлассным воином.

Однажды, во время боевых действий он был отрезан от основных войск Империи и в течении почти 24 часов с боями прорывался к своим. При этом лорд уничтожил более пяти тысяч солдат и более ста боевых машин. За героическую оборону Шинджи получил Имперскую Кровавую Ленту - награду за личный героизм в бою. До него лишь трое человек при жизни получали подобную награду.

Во время Вторжения Третьей Волны, в отличие от многих других лордов, которые, в основном, занимались подавлением мятежей на ранее захваченных планетах, лорд Шинджи был на самом острие имперской атаки. Помимо обороны Лорке лорд Шинджи также прославился захватом планеты-океана Посейдон, успешной атакой астероидных городов в системе Сломанных Крыльев и подавлением религиозного мятежа на Делузионе.

Взятие добывающего комплекса на Ржавом Осколке

Планета с непрезентабельным названием Ржавый Осколок находится примерно на расстоянии 750 световых лет от Старой Земли. Она вращается вокруг звезды, во многом похожей на Солнце, и находится от светила в том же отдалении, что и Марс. Хотя в официальных астрографических картах и каталогах название этой планеты звучит как Рутения, в честь первых поселенцев, выходцев из России, название Ржавый Осколок прочно закрепилось за планетой, благодаря обильным выбросам на поверхность окислов железа, проще говоря, ржавчины естественного происхождения. За это она и получила свое второе название. Планета имеет красную поверхность и внешне во многом выглядит, как Марс. Кроме железа, никеля, титана и других металлов,

которые широко распространены в галактике, на Ржавом Осколке в изобилии встречаются редкоземельные элементы, широко применяющиеся для строительства гиперпространственных двигателей и маяков.

Обладание планетой, столь богатой ценными ресурсами, всегда было лакомым куском для властителей. Неудивительно, что за всю историю Доминиона Человека Ржавый осколок не раз становился ареной смертельных схваток между планетарными Правительствами. Несмотря на довольно жесткие природные условия, на поверхности планеты построено семь крупных городов под куполами. Количество мелких добывающих заводов и шахт не поддается подсчету.

Ржавый Осколок является частью так называемой Буферной Зоны Доминиона - области между территориями Империи Полярис и Протектората. После окончания Вторжения Третьей Волны Планетарные системы этой территории многократно переходили из рук в руки. Буферная Зона - это своеобразный полигон, на котором в поисках слабых мест противника силы Империи и Протектората постоянно испытывают друг друга.

Ко времени окончания Вторжения Третьей волны Ржавый Осколок находился под частичным контролем Империи. Лорд Кросс сломил основное сопротивление сил Протектората и местного ополчения. На планете расквартировался имперский Гарнизон. Местное ополчение, отказавшееся сложить оружие после поражения, отступило в глубь неисследованной части планеты. Оттуда они начали наносить мелкие удары по позициям имперских войск, используя в качестве баз небольшие поселения и шахты, расположенные на пыльных равнинах планеты Ржавый Осколок.

В 4505 году, через три года после подписания Бдительного Мира, руководство Корпуса Советников приняло решение отбить Ржавый Осколок у имперцев. Главными исполнителями операции избрали войска планеты Рутения, проще говоря повстанцев Ржавого Осколка, а командование операцией получил Советник Ольгерд - герой обороны Велиана.

Ольгерд не стал полагаться на военную силу Протектората. Он решил полностью использовать силы партизан. Последние продолжали наносить мелкие, но чувствительные удары по войскам Империи на этой планете. Сначала Ольгерд нанял несколько небольших компаний контрабандистов, которые активно занялись доставкой оружия последних разработок и, что более важно, средств связи для координации боевых действий. Все это охотно использовали отряды партизан, которые были разбросаны по всей планете.

Ольгерд несколько раз проникал на Ржавый Осколок и общался с вожаками повстанцев. Он пообещал им, если они смогут нанести войскам Империи на планете существенный урон, военную помощь Протектората и последующую защиту. На том и остановились. Ольгерд тайно начал собирать вокруг Ржавого Осколка части планетарных войск Протектората. Чтобы сенсоры имперских патрулей ничего не обнаружили, несколько полков роботопехоты на своих десантных кораблях проникли в поле астероидов в непосредственной близости от планеты и встали в режим консервации. Эти полки должны были стать решающим козырем в борьбе за планету.

Тем временем на планете началось выполнение плана по уничтожению имперского

господства.

В каждом крупном городе-куполе располагались имперские гарнизоны. Периодически, через каждые 50 дней с главной базы Империи на Ржавом Осколке (она располагалась около Северного Полюса планеты, в районе старых шахт), выходил войсковой конвой со сменными гарнизонными частями. Служба в городах-куполах была трудна для имперских солдат. Имперцы не привыкли к тесноте города, специфическому составу воздуха и прочим факторам, которые коренные жители городов, привыкнув, перестали замечать.

По прошествии определенного времени боеспособность войск падала. Их требовалось заменять свежими. Эту задачу и выполнял войсковой конвой. Он обходил все семь крупных городов планеты и, забирая то или иное войско, оставлял смену. Войсковой конвой обычно состоял более чем из сотни транспортных машин и охранялся несколькими эскадронами легких боевых машин и ротой шагающих танков.



У повстанцев не было сил для того, чтобы в прямом бою уничтожить такую впечатляющую силу. Тем более, конвой вез сменные войска, которые могли вступить в бой с нападавшими. План состоял в том, чтобы заложить на его пути цепочку термальных фугасов, которые, взорвавшись одновременно, должны были уничтожить большую часть охраны и транспортных машин. При последующем нападении крупного отряда партизан, объединенного специально для этой операции, предполагалось уничтожать остатки. Но и тут возникала одна трудность. Любой заряд, тем более термальный, можно было легко обнаружить при помощи сенсоров, входящих в оборудование охранной машины.

Среди партизан присутствовал ученый - профессор Реббит, геолог и вулканолог. Он предложил нестандартное решение.

Путь конвоя пролегал через район, известный своими землетрясениями и извержениями вулканов. Этот район был богат тяжелыми и редкими металлами. Но, дорожа своей жизнью, никто здесь не вел разработку. Район регулярно проверялся на активность. Если были признаки приближающегося землетрясения, то конвой изменял свой путь и шел в обход, теряя при этом несколько недель. Поэтому при каждом удобном случае имперцы использовали короткий, но опасный путь.

Профессор Реббит предложил при помощи установленных в специальных местах зарядов вызвать землетрясение прямо под имперским конвоем. Так и решили. Несколько групп подрывников, в составе которых были профессиональные альпинисты и спелеологи, проникли на территорию опасной зоны и заложили заряды в соответствии с расчетами Реббита. Одновременно с операцией по уничтожению войсковой смены в городах готовилось массовое восстание. Повстанцы должны были уничтожить городскую смену. Все прошло в полном соответствии с ранее согласованной последовательностью действий.

Когда конвой проходил через сейсмически опасный район, сработали бомбы. Несколько тысяч пехотинцев, более сотни машин и десятки шагающих танков оказались в самом центре титанической судороги земной поверхности. Большая доля войск и охраны была уничтожена мгновенно. Остальные пали жертвами многочисленных камнепадов и провалов в земле. Обратной стороной медали было то, что землетрясение оказалось гораздо сильнее, чем предполагалось. Стихия захватила и засадный отряд партизан. Одновременно со взрывами в городах началось восстание. Непригодные для активного боя внутри узких коридоров городов-куполов, имперские линейные пехотинцы и полиция понесли огромные потери.

Правда, бои шли не везде. В Барад-Дуре - самом южном городе планеты, агенты повстанцев подсоединили к системе вентиляции казарм имперского гарнизона баллоны с нервно-паралитическим газом. Отравленный воздух уничтожил весь гарнизон без малейшего сопротивления.

Таким образом, не прошло и суток, как были уничтожены две трети всех войск Империи, которые поддерживали порядок на Ржавом Осколке. После получения сообщения об успехах партизан, Ольгерд приказал активировать полк роботопехоты под его командованием и начал высадку на планету. Но не все прошло гладко.

Начальник гарнизона планеты успел передать сигнал бедствия прежде, чем Ольгерд закрыл планету щитом, препятствующим сверхсветовой связи с планетой. Об этом Ольгерд не знал. И, когда его войска приготовились высаживаться на поверхность планеты в порядке транспортной высадки (то есть без полной активации войск), десантные корабли были атакованы передовыми отрядами имперского патрульного флота. Именно патруль принял сигнал бедствия с планеты. Этой группой командовал лорд Шинджи. Получив первые донесения о происходящем на планете, Шинджи быстро сориентировался и приказал эскадрильям истребителей, базировавшихся на его кораблях, лететь

вперед, атаковать десант Протектората.

Истребители неожиданно появились на орбите Ржавого Осколка. Прежде, чем Ольгерд успел построить свой флот для защиты, они уничтожили более трети всех войск под командованием Советника. Но Ольгерд не избежал неприятностей, даже построившись в защитный порядок. Еще до того, как Советник Ольгерд успел среагировать, крейсера Шинджи атаковали прямо с орбиты войска партизан и десантников Протектората, приготовившихся штурмовать основную базу Империи на планете. При этом гарнизон базы во время вылазки уничтожил все тяжелое вооружение партизан, без которого нельзя было разрушить укрепления.

Шинджи и Ольгерд в этот же момент начали сложный танец орбитального космического боя. Каждый из противников стремился к своей цели. Шинджи хотел помешать высадке дополнительных войск на планету и обстреливал позиции партизан и десантников. Задачи Ольгерда были совершенно противоположными. Противостояние не могло продолжаться вечно. После трех недель мелких столкновений и боев на поверхности планеты наступил перелом.

Во главе с профессором Реббитом отряд спелеологов проник через сеть пещер под базой и заложил термальный фугас. Взрыв снес участок оборонного периметра, и артподдержка с орбиты не смогла помочь. База пала.

После этого Шинджи принял решение сдать планету. Тем более, что защищать ее он не имел никакой возможности. Его патрульная группа по размерам уступала флоту Ольгерда. Кроме того, он имел меньше наземных войск. Но уйти просто так Шинджи не мог. Его эскадра предприняла попытку спасти из разрушенной базы остатки войск. Шинджи посадил несколько крейсеров по периметру прорыва, и тяжелые космические орудия кораблей решили исход битвы. Войска партизан отступили за пределы действия корабельной артиллерии и, соединившись с частями Ольгерда (он к тому времени успел высадить на поверхность уцелевшие войска), начали готовиться к последней атаке полуразрушенной базы.

Но Шинджи не принял боя. Его корабли забрали на борт остатки войск и, взлетев, быстро вышли за пределы системы. Ольгерд не стал преследовать скрывающегося противника. Ржавый Осколок перешел под командование Протектората.

Советник Ольгерд

Советник Хенс Ольгерд родился на планете Мидгаард.

Мидгаард была заселена во время Великой Экспансии выходцами из скандинавских стран. Это была одна из планет, которые после Великой Экспансии растеряли все свои технологические достижения и погрузились в варварство. В течение тысячелетия культура, всходившая своими корнями к древним викингам на Старой Земле, развивалась в полной изоляции. Мидгаард снова приобщилась к межзвездной технологии только после того, как планету вторично открыли торговцы недавно образовавшегося Протектората. Однако события стали происходить не так, как предполагали торговые компании Протектората. Вместо того, чтобы стать еще одной планетой, предназначенной снабжать Протекторат ресурсами в обмен на технологию, Мидгаард стала центром пиратства в

регионе. И таких центров было несколько...

Жители этой планеты изучили технологию межзвездных перелетов. Новые викинги с Мидгаарда не пожелали подчиняться законам Доминиона. Они стали заниматься тем, чем их предки промышляли на Старой Земле: грабить и пиратствовать. Вновь открыв Мидгаард, Протекторат на несколько столетий стал жертвой собственной недалёковидности.

Но проблема с Мидгаардом решилась неожиданно просто. Планета располагалась на самом краю Сферы Доминиона. Когда Империя Полярис начала Вторжение Первой Волны, Мидгаард оказался на самом острие атаки. Имперские лорды считали мидгаарцев опасным и неуправляемым народом. Лорды решили, что мидгаардцы не имеют права на будущее в новой галактике под властью Империи. Был отдан приказ о геноциде, то есть полном уничтожении всего населения планеты Мидгаард.

Лишь немногие корабли с беженцами, среди которых были в основном дети, успели уйти с обреченной планеты. На одном из кораблей и бежал в космос семилетний мальчик по имени Хенс. Часть беженцев прилетела на планеты Протектората. Там беженцы начали строить новую жизнь, используя деньги из запасников пиратских кланов. Но Протекторат не мог допустить, чтобы мидгаардцы снова создали пиратскую вольницу. Тем более, теперь, в самый разгар войны, они находились прямо в середине территории «Золотой Сотни». Перед беглецами был поставлен слишком ограниченный выбор: служба Протекторату или немедленное изгнание на планету за пределами Сферы Доминиона, почти не пригодную для жизни. Мидгаардцы предпочли службу. Так образовался довольно известный отряд наемников «Снежные Волки», который прекрасно показал себя в последующих войнах.

В отличие от своих соплеменников, Ольгерд избрал другой путь. После нескольких лет службы в отряде «Снежные Волки» он поступил в Академию Советников.

Во время Вторжения Второй Волны Ольгерд командовал мобильной эскадрой Протектората - отрядом легких космических кораблей. Их цель была уничтожение транспортных кораблей Империи, которые доставляли припасы для стремительно наступающей армии. Кроме того, Советник Ольгерд принимал участие в нескольких крупных военных операциях, в частности, в отражении нападения имперского флота на планету Фелиция.

Во время Вторжения Третьей Волны Ольгерд командовал войсками в составе заградительной группы армии. Главная задача заградительной группы - задержание имперских войск при их продвижении по территории Протектората.

А войну Ольгерд закончил на Велиане, куда он попал при перебазировании с одной планеты на другую. Шесть Советников и Ольгерд противостояли вторжению имперских войск на планету.

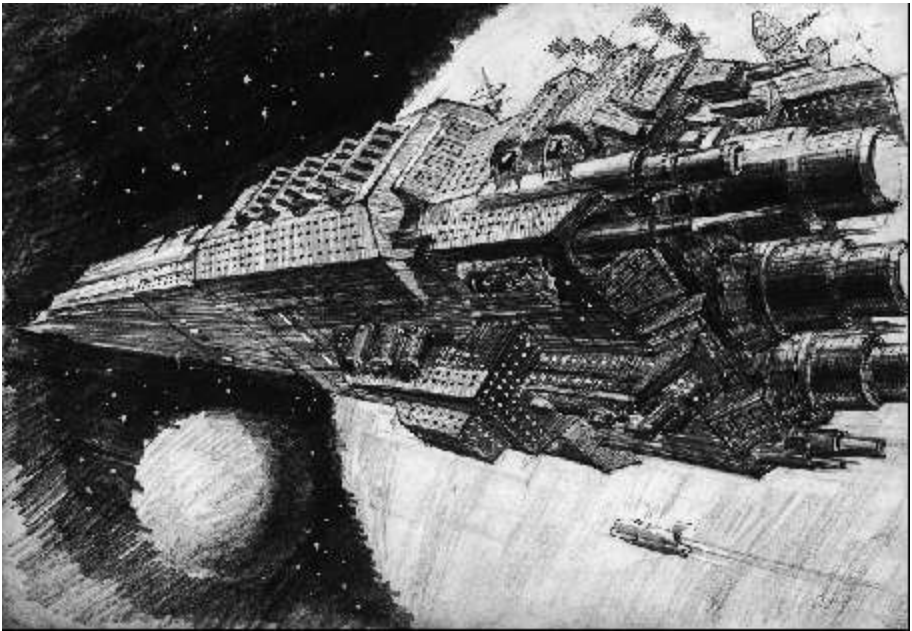
После окончания открытых боевых действий между Протекторатом и Империей Ольгерд какое-то время не принимал участия в активных боевых действиях. Через два года после подписания Бдительного Мира он тайно возглавил флотилию космических кораблей, предназначенных поддерживать верных Протекторату партизан на захваченной Империей территориях. Ольгерд принимал самое активное участие в освобождении и последующей обороне Ржавого Осколка.

Ле Карн

Прорыв плотины в долине большой Сены.

В войне с Империей Полярис Протекторат делает ставку на диверсии и партизанскую войну. Но самую успешную, самую устрашающую диверсионную операцию провела именно Империя.

Планета Ле Карн расположена на небольшом удалении от линии, которая после Вторжения Третьей Волны разделила Доминион Человека на территорию Протектората и Империи. Колония Ле Карн была основана одним из ранних кораблей еще во время Большой Экспансии. Корабль, который нес на борту в основном выходцев из Франции на Старой Земле, пролетел в гиперпространстве расстояние гораздо большее, чем планировалось, и оказался слишком далеко от всех ранних колоний Земли.



Само собой разумеется, что колония довольно быстро впала в дикость и провела в таком состоянии почти тысячелетие. В отличие от большинства планет такого типа, Ле Карн самостоятельно выбралась из вынужденного средневековья. В процессе технического прогресса на планете ученые Ле Карн по уцелевшим записям самостоятельно восстановили принципы построения гиперпространственных двигателей и без чьей-либо помощи вышли в космос. Ле Карн стала основой для многих колоний, заселенных выходцами с этой планеты. Когда первые корабли Протектората достигли планеты Ле Карн, они столкнулись с довольно высокоразвитой цивилизацией, не нуждающейся в опеке Протектората. Это стало основой конфликтов в период Торговых войн. Перед Вторжением Первой волны Ле Карн стала центром, который притягивал к себе всех недовольных режимом Протектората.

После Вторжения Первой Волны положение резко изменилось. Протекторат прекратил свои нападки на Ле Карн. Планета, в свою очередь, стала верным союзником в борьбе с захватническими поползновениями Империи Полярис. Во время Вторжения Второй Волны Ле Карн стала ареной яростных сражений не только на поверхности планеты, но и на орбите. Четырежды

имперские войска предпринимали попытки высадиться на Ле Карн. Всякий раз они терпели неудачу. Солдаты Ле Карн, закаленные в многочисленных боях с наемниками Протектората во время торговых войн, оказались слишком сильными противниками для клонов из имперской линейной пехоты. Когда окончилось Вторжение Третьей Волны, в Доминионе Человека установился непрочный мир, и Ле Карн стал одной из баз по подготовке отрядов специального назначения и производства роботопехоты. Большинство производственных предприятий разместились на орбите планеты. Лагеря по подготовке спецназовцев были расположены в гористом районе одного из материков планеты, в верховьях реки Большая Сена. Река пересекала почти весь материк и впадала в единственный океан планеты. Течение реки за многие миллионы лет пробило глубокий каньон. Для того, чтобы уменьшить напор реки в том месте, где в нее впадет один из основных притоков, поставили плотину. Искусственная преграда понизила уровень воды на несколько десятков метров. Ниже по течению располагалось достаточно много притоков, которые не позволили реке измельчать.

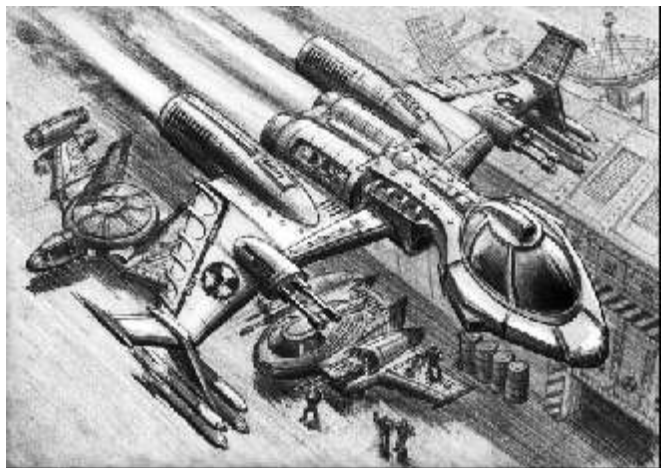
Во время войны Империя яростно пыталась уничтожить диверсионные войска Протектората, которые для неё всегда были причиной очень многих неприятностей. По статистическим подсчетам имперских военных историков, потери, понесенные от действий спецназа, на порядок превышали те, что Империя нанесла во всех боях с роботопехотой Протектората. Конечно, роботопехота составляла лишь небольшую часть армий Протектората. Ее основой были рекруты с планет Доминиона. Но все-таки одной из основных задач имперской разведки после мирного договора на Локуст Ди стало уничтожение спецназа и, в первую очередь, тренировочных лагерей по его подготовке.

Таким образом, тренировочные лагеря на Ле Карн стали основным объектом для будущих диверсий. И первой целью для диверсии стала плотина в верхнем течении Большой Сены.

Сама плотина представляла собой настоящую крепость. Собранная из прочнейших бронеконкретных конструкций, она была практически не уязвима для обычного оружия. В дополнение плотина была оборудована подавителем атомных реакций устройством, которое не позволяло применять ядерные бомбы в радиусе 30 километров. Вся верхняя кромка плотины была усеяна огневыми точками, которые простреливали весь каньон на несколько километров. Такие же зенитные точки располагались на склоне каньона, не давая ни малейшей возможности нанести удар с воздуха.

Произвести удар поручили Леди Агате, которая еще со времен войны на внешней границе Империи имела большой опыт диверсионных операций.

Говорят, что она лично высадилась на Ле Карн в одноместной капсуле для скрытого проникновения и спустилась на территорию плотины для разведки. Ее появление подтвердило



все предположения имперской разведки: плотина была практически непреступна для прямого или диверсионного удара.

Тогда Агата предложила иное решение. Она задумала уронить на плотину один из автоматических орбитальных заводов, вращающихся на орбите Ле Карн. Операция по проникновению на завод началась за несколько десятков миллионов километров от планеты.

Система Ле Карн имела два пояса астероидов. Они использовались в качестве источников металла для орбитальных заводов. Группы добывающих кораблей сновали в космосе, выискивая космические булыжники и буксируя их на орбиту Ле Карн. Там их сортировали, резали и скармливали заводским автоматическим плавильням.

Леди Агата и три сотни отборных десантников ее собственной армии проникли в систему Ле Карн на малоразмерных катерах и, неожиданно напад, захватили один из траулеров-камнеловов. Быстро расправившись с командой, они перепрограммировали компьютер корабля и направились к одному из заводов. За траулером двигался крупнейший камень, предназначение которого было четко определено. Еще на подходе они разогнали корабль, затем выдвинули вперед себя астероид, который тащили на буксире. Большая скорость не позволила патрульным кораблям уничтожить взбесившийся траулер. Астероид защитил траулер от турелей завода. К тому времени, когда корабль приблизился к автоматической плавильне, камень был полностью испарен турелями завода. По приказу Агаты десантники взорвали астероид, чтобы он не мешал кораблю. Траулер успешно воткнулся носом в обшивку завода. Отряды десантников быстро установили контроль над ним, преодолев вялое сопротивление автоматической охраны, после чего приготовили его к спуску с орбиты. К тому времени по всей системе Ле Карн была объявлена боевая тревога.

Со всех концов системы стали прибывать корабли, которые ставили перед собой задачу отбить завод у пришельцев. Прежде, чем массивная плавильня была подготовлена к падению на планету, десантники на борту отбили более дюжины атак с кораблей Протектората и Ле Карн. В течение суток, пока длилась подготовка, корабли обстреливали завод абордажными торпедами. Каждая из них несла 12 специальных дроидов, построенных для сражений в условиях ограниченного пространства. Агата и ее люди отбили все нападения. Правда, это стоило Агате шрама на пол-лица.

Через сутки завод начал свое приближение к поверхности. Только тогда в штабе Протектората поняли истинный смысл налета. Не составляло труда рассчитать точку падения при начавшемся снижении. Охваченное паникой, командование тренировочного лагеря отдало приказ о всеобщей эвакуации, но указание было дано безнадежно поздно. Орбитальный завод рухнул на плотину и разнес ее вдребезги. Отчаянные попытки зенитной артиллерии и сил флота свернуть завод с траектории падения не принесли успеха. Взрыв уничтожил все оборонительные сооружения в окрестностях плотины. Более того, уничтожение плотины повлекло за собой прорыв воды верхнего течения реки. Многометровый вал воды сбил все сооружения в каньоне реки, унес с собой огромное количество трупов тех, кто не успел эвакуироваться. Войскам специального назначения Протектората был нанесен ощутимый удар, от которого они не скоро оправились.

Но на этом начались злоключения Леди Агаты. Она и ее люди не успели вовремя эвакуироваться с завода. Они постоянно находились под обстрелом кораблей Протектората. Подниматься в такой обстановке с завода было бы чистым самоубийством. Лишь в атмосфере

корабль имперских диверсантов выбрался из падающей глыбы завода, но не смог отлететь далеко. Воздушные завихрения вокруг падающего завода утащили корабль с собой, и тот рухнул в нескольких километрах от плотины. Сразу после падения обломки проутюжила взрывная волна.

Когда Агата и ее солдаты выбрались из остатков корабля, леди обнаружила, что с ней всего 44 человека из тех трехсот, с которыми она направлялась в систему. Более того, со всех сторон к ним приближались патрули Протектората. Они засекли падение корабля и, конечно, спешили изо всех сил.

Выход был только один. Агата знала, что на побережье моря, по другую сторону гор, расположен вспомогательный космодром, где можно было найти корабль. По данным радиоперехвата, космодром эвакуировали, узнав о падении завода, поэтому большого сопротивления там оказать не могли.

Агата и ее молодчики совершили мгновенный марш-бросок к космодрому. Несколько раз по пути ее перехватывали отряды патрулирующих спецназовцев, которые горели жадной мщеницей.

Отряд Агаты отбилсЯ от всех преследователей, но при этом сократился до 29 человек. И только 18 из них достигли космодрома. К этому времени с моря к космодрому подтянулась регулярная армия Ле Карн, которая высадилась с катеров на побережье рядом с космодромом. Агата оказалась между молотом и наковальней, но сумела достигнуть кораблей, быстро погрузиться вместе со своими солдатами на один из них и взлететь. В отчаянии она совершила гиперпрыжок прямо из атмосферы, чем вызвала мощную шокуюю волну, которая размазала по плитам космодрома ее преследователей. Отчаянная попытка увенчалась успехом: Агата и ее семеро выживших последователей благополучно прибыли на Полярис Прайм.



Леди Агата

Среди Лордов, которые составляют Имперский Легион и ведут в бой многочисленные войска Империи Полярис, женщины весьма редки. Те же, кто получает из рук Императора Радужную Ленту Имперского Ордена - несомненно непревзойденные полководцы и отчаянные воины.

Такой была Леди Пириэль до побега из Империи. Таковой является и Леди Агата - некогда подруга и одноклассница Пириэль в военном колледже Империи, а ныне ее самый заклятый враг. Говорят, эта леди - третья сторона в любовном треугольнике, связывающем Пириэль и Лорда Красса.

Леди Агата начала свою военную карьеру как командир небольшого гарнизона на внешней границе Империи. Там она приняла и свой первый бой в качестве командира. В течение нескольких лет

найтсталкеры, существа, которые ведут свое происхождение от жертв генетических экспериментов, напали на внешние границы Империи. Найтсталкеров привлекали основные источники природных ресурсов. Именно на границе Империи в борьбе с этими странными существами Леди Агата, тогда просто полковник Агата, завоевала свое право принять из рук Императора Ленту Имперского Легиона.



К тому времени началось вторжение Третьей Волны. Леди Агата стала командиром одной из боевых групп Имперского Флота под общим началом Лорда Кросса. Она принимала активное участие в многочисленных битвах, победоносных и не очень, в том числе, Агата сражалась за планету Велиан. Там она встретилась лицом к лицу со своей бывшей подругой - Советницей Пириэль. Встреча получилась вовсе не "теплой и дружеской".

Обе женщины командовали немалыми военными силами.

Обе забыли свой долг перед державами, поддавшись чувству жгучей ненависти. Результатом боя стало разрушение нескольких кварталов города, где они встретились. Леди Агата получила в этом бою смертельную рану. Пириэль удачным ударом просто отсекла ей голову. Лишь молниеносная скорость, с которой личная охрана Агаты доставила ее тело



к ближайшему криозамораживателю, спасла Агату от неминуемой смерти. Медики Империи

полностью восстановили тело Агаты. Уже через полгода после боя на Велиане она стала принимать действительное участие в необъявленной войне между Империей и Протекторатом.

Еще раз она сошлась в бою с Пириэль через 12 лет после подписания Бдительного мира, положившего конец Вторжению Третьей Волны. Пириэль и экспедиционный корпус Фелицианской гвардии предпринял попытку отбить у Империи планету Теклиус. Причиной этому послужило то, что в глубинах планеты был обнаружен древний нечеловеческий город. Но попытка провалилась. Экспедиционные войска Фелиции бежали, потеряв значительную часть своего состава. Советница Пириэль выжила после боя с Агатой, только благодаря помощи Железного Генерала.

Еще во время своего руководства гарнизоном на внешней границе Агата приобрела свойственный только ей стиль руководства. Во время боев найтсталкеры имели значительное численное преимущество над Имперскими войсками. Агате приходилось вести чуть ли не партизанскую войну на территории собственного государства. Тогда она усвоила основные принципы ведения мелких боевых стычек. И всякий раз, сталкиваясь с превосходящим по количеству противником, выходила победительницей. Но полномасштабные планетарные сражения давались ей с трудом, что и подтвердило ее поражение на Велиане.

Сражение за Теклиус

Через 12 лет после окончания Вторжения Третьей Волны обе стороны по-прежнему состояли в конфликте. Империя Полярис и Договор Торгового Протектората восстановились после сражений предыдущих 75 лет для того, чтобы всерьез начать планировать новые войны и передел существующего мира. Следует отдать должное здравомыслию обеих сторон. Обе понимали, что тотальная война между мощными высокоразвитыми государствами приведёт к закату человеческой цивилизации, поэтому перенесли свое противостояние в экономическую область, то есть старались медленно вытеснить противника с космического рынка. Империя и Протекторат сплелись в необъятный клубок межзвездных интриг. Они должны были принести одной из сторон решающее военное, экономическое или научное преимущество.

Планета Теклиус не имела ни стратегического, ни военного значения. Даже полезные ископаемые, которые были обнаружены на ее территории, не представляли большой ценности, так как их добыча была слишком трудоёмкой. Планета была густо населена, и ничто не предвещало бури.

Но все изменилось практически в одночасье, когда на планете обнаружили древние руины неизвестного происхождения. Ученые и правительство Теклиуса долго держали в секрете факт поразительной археологической находки. Но вечно это продолжаться не могло.

Лучше других сработала разведка Империи. Их разведка, кстати, претерпела значительную реорганизацию после ряда неудач во время Вторжения Третьей Волны. К планете прибыла большая эскадра кораблей. Представители Империи поставили перед правительством Теклиуса ультиматум. Главными требованиями были, во-первых, немедленное вхождение Теклиуса в состав Империи, во-вторых, предоставление ученым Поляриса всех прав на исследование руин, иначе...

Что могло быть в ином случае, конкретизации не требовало. Армия Теклиуса едва смогла бы сдержать нападение специально обученных солдат Империи. Более того, на принятие решения

правительственных чиновников Теклиуса оказывалось большое давление. Крупные взятки и угрозы со стороны имперского Правительства сыграли свою роль. В конце концов, решение было принято: Теклиус стал составной частью Империи на основании договора, подписанного обеими сторонами. Имперские ученые тут же набросились на руины и начали масштабные раскопки и их исследование.

Чуть позже на планету прибыла леди Агата и приняла на себя командование военным гарнизоном Империи. Но Протекторат тоже не дремал. Узнав о том, кто принял командование на Теклиусе, Советница Пириэль, вновь подавшись чувству давней вражды к имперской дворянке, всеми правдами и неправдами стала добиваться разрешения на проведение операции по захвату археологической находки. Круг Советников был настроен достаточно скептически по поводу целесообразности подобной операции. Советники долго спорили. В конечном итоге, на решение повлиял голос Призрака - эмиссара Старой Земли в Протекторате. Он считал недопустимым исследования Империей злополучных руин. Призрак явно что-то знал о них, но не считал необходимым делиться информацией с кем бы то ни было. Тем не менее, его точка зрения склонила чашу весов в пользу Пириэль, и та получила полномочия, необходимые для проведения операции.

Проблема состояла в том, что практически все регулярные войска Протектората были заняты на более важных участках фронта противостояния с Империей. Протекторат испытывал существенные трудности с производством новых роботопехотинцев. Пириэль получила в свое распоряжение лишь один корпус роботопехоты. Правда, несколько сглаживало ситуацию то, что корпусом командовал Железный Генерал - робот-мутант, случайный, но неожиданно удачный продукт старых экспериментов Протектората с искусственным разумом.

Пириэль решила прибегнуть к найму солдат на стороне, из других миров Сферы Доминиона Человека. Ближайшей планетой, где Пириэль могла рассчитывать на помощь, была Фелиция планета, в основном, с женским населением.

Пириэль прибыла на соседнюю планету и начала переговоры по предоставлению в ее распоряжение части местных войск, разумеется, за соответствующее вознаграждение со стороны Протектората. Но переговоры шли не так гладко, как хотелось бы Советнице. Время было беспокойное, и фелицианское Правительство не желало рассредоточивать войска, ведь они могли понадобиться для защиты. Но Пириэль пустила в ход самое мощное оружие, которое использовал Протекторат в борьбе за свои интересы - платежное обязательство Военного Банка.

Пириэль предложила фелицианскому Правительству такую сумму, что те, будучи обычными людьми со всеми людскими достоинствами и недостатками, отказаться просто не смогли. Наскоро было сформировано несколько экспедиционных корпусов и, погрузившись на транспорты Протектората, массивная армия направилась к Теклиусу.

Пириэль успела как раз вовремя. Ее флот прибыл на орбиту за несколько недель до запуска системы противокосмической обороны, которая сделала бы высадку на планету практически невозможной. Военные корабли в составе флота Протектората, стремительно атакуя, пробили брешь в обороне и расчистили коридор для высадки основной массы войск на поверхность планеты. Высадка прошла более чем удачно.

Первым высадился Железный Генерал во главе своего робототехнического корпуса. Он занял позицию вокруг места приземления, легко подавив слабую защиту местных войск, и приготовился к высадке основных сил, которые не заставили себя долго ждать. Вскоре все силы

Пириэль были в полной боевой готовности.

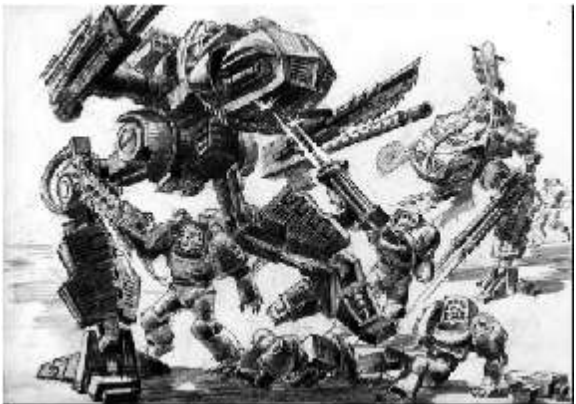
Пириэль разделила свои силы на четыре неравные части. Три, самые большие и состоящие в



основном из фелицианцев, направились покорять основные города планеты. Железный Генерал должен был осуществлять координацию между тремя армиями. Сама Пириэль во главе отряда спецназовцев ринулась к руинам, рядом с которыми находилась основная база, где в большинстве своем, и велась операции Империи на этой планете.

Сначала все шло по плану Советницы. Войска наемных фелицианцев вытеснили имперцев и местное ополчение из основных городов. Железный Генерал вместе со своим робототехническим корпусом атаковал отступающие войска Империи, уничтожив при этом почти всех. Только небольшая группа солдат сумела отступить к базе, находящейся вблизи от руин. Там они наткнулись на силы Пириэль, которая взяла в оборот базу.

Но тут леди Агата, наконец, получила возможность достойно ответить своей сопернице. Пириэль не догадывалась, что гористая местность, в которой



располагались руины, пронизана многочисленными подземными ходами, которые были пробиты в грунте учеными Империи при исследовании руин. Агата отвела свои войска через эти проходы за территорию базы, после чего включила режим самоуничтожения генератора базы. Пириэль едва успела уйти из смертельной зоны прежде, чем взрыв смел базу и более половины ее войск.

Так началось противостояние Агаты и Пириэль на Теклиусе. Агата разбила свою армию на небольшие отряды, которые рассыпались в горах и стали наносить небольшие, но чувствительные удары по войскам Протектората. Агата имела большой опыт таких войн. Она начинала свою карьеру на внешней границе Империи в войнах с варварами, которые жили за пределами Империи. Она получила незаменимые навыки партизанской войны. Ее войска подрывали патрульные отряды на дорогах, нападали на склады и лагеря, атаковали корабли, которые садились на планету, и так далее. Более чем 50 дней Пириэль не могла ни изловить Агату, ни установить полный контроль над руинами. Более того, сохранившие верность договору с Империей войска Теклиуса снова организовались в приличную силу и атаковали позиции фелицианцев примерно на сороковой день после начала нападения. Потерпев поражение и не сумев выбить войска Протектората из захваченных городов, тем не менее, они отвлекли Пириэль.

В это время Агата нанесла сокрушительный удар по основному складу боеприпасов и оружия, тем самым практически вынудила Пириэль перейти в оборону. Но Пириэль была не намерена сдаваться. Она вызвала орбитальную поддержку и с помощью массивных пушек кораблей сумела отбросить войска Агаты в район руин. После чего она организовала преследование своей противницы. Та, время от времени принимая бой, скрывалась от Пириэль в горах и пещерах почти неделю. В конце концов, они сошлись в бою в самом центре разрушенного города, из-за которого и начался конфликт. Сражение было коротким, но жестоким и разрушительном.



Схватка была прервана самым неожиданным образом.

Ни Пириэль ни Агата не знали о том, что уже в течение 12 дней на границе планетарной системы, частью которой была планета Теклиус, идет грандиозная космическая битва. Лорд Шинджи пытался прорваться на помощь Агате. Флоты под командованием Призрака отчаянно сопротивлялись этому. Перелом наступил после того, как на помощь Шинджи прибыл лорд Эрхард. Призрак принял решение уничтожить руины и послал несколько крейсеров, которые должны были ракетными ударами окончательно разрушить руины.

Именно это сообщение Призрака прервало сражение между силами Агаты и Пириэль. Агата тоже узнала об этом, но от лорда Шинджи, который мгновенно просчитал, зачем несколько крейсеров оторвались от отступающих сил Протектората. Агата срочно вызвала мобильный отряд шагающих танков, который не только вывел Агату из опасной зоны, но и помешал Пириэль выбраться из руин, повредив ее робота.



Пириэль спас Железный Генерал. Используя возможности своего стального тела, он унес Пириэль за пределы ударной волны.

Когда крейсера достигли планеты, они дружно выпустили ракеты к цели. В одно мгновение гористая местность превратилась во впадину, глубина которой оказалась вдвое больше, чем ее бывшая высота...

Железный генерал

Среди тех, кто в Протекторате осуществляет командование войсками на поле боя, можно встретить довольно любопытные образцы.



В течение многих лет ученые Протектората проводили опыты по созданию искусственного разума. Это было вызвано тем, что основу военной мощи Протектората составляют не только наемники, но и роботопехота - кибернетические воины, управляемые компьютерным разумом.

Роботы были неутомимы и исключительно точны в своих действиях. Но главная проблема была в том, что даже самый совершенный из них не мог сравниться по хитрости с человеком, имеющим большой военный опыт. Были и технические трудности. В череп робота, практически, невозможно вместить компьютер, который мог бы сравниться по своим вычислительным способностям с человеческим мозгом.

Именно поэтому компьютер, который несет в себе каждый роботопехотинец, пригоден только для выполнения базовых функций. Tактическое и стратегическое управление подразделениями роботов

на поле боя осуществляется из передвижного командного пункта. Он поддерживает связь с каждым членом своей боевой группы. Для таких передвижных центров и создавался искусственный разум, который должен был превзойти человеческий. Это должно было обеспечить Протекторату значительное преимущество в борьбе с Империей.

С одним таким экспериментальным центром и произошел несчастный случай, что привело к появлению некоего существа, позже названного Железным Генералом.

Произошло это во время Вторжения Первой Волны, когда экспериментаторы Протектората проводили в боевой обстановке испытания нового контрольного центра и неожиданно натолкнулись на испытателей Империи.

Имперские ученые разработали новый вид тяжелого вооружения - грозовую пушку, предназначенную для борьбы с роботопехотой Протектората. Она излучала разряд чистого электричества, выводящий из строя всю электронику в радиусе нескольких сотен метров. Выстрел из подобной пушки попал прямо в новейший Контрольный Центр Протектората. Центр имел несколько слоев защиты, благодаря чему, в целом, сохранил работоспособность, но что-то случилось в командном суперпроцессоре.

В тот раз Протекторат всё же одержал верх над Империей, хотя во время битвы компьютер Контрольного Центра вел себя чрезвычайно странно. Роботы под его контролем то начинали

бессмысленно двигаться взад-вперед, то принимали заранее безнадежный бой и, что самое удивительное, выигрывали его. А после того, как войска Империи обратились в бегство, роботы неожиданно начали преследование отступающих. Настигнув их, роботопехотинцы затеяли жестокую бесцельную резню среди пленных.

Компьютер, несомненно, “сошел с ума”. Мнения тех, кто руководил проектом, разделились. Одни заявляли, что это брак и неисправную машину надо срочно пустить на слом. Кто-то говорил, что это прорыв, и машина, наконец, обрела разум. Победила вторая точка зрения. Протекторат получил первый и единственный в своем роде экземпляр разумного компьютерного генерала.

Для Железного Генерала, а именно так стали называть это создание, изготовили специальное тело, которое должно было вместить в себя весь массив программ, которые составляли “разум” компьютера.

В отличие от всех своих соратников в Протекторате, Железный Генерал отличается машинной расчетливостью и нечеловеческой кровожадностью. На поле боя его кредо: “Живым никто не уйдет”. И он полностью его оправдывает. Известен случай, когда Железный Генерал приказал вырезать целый город с немалым населением только потому, что у него не было времени искать среди населения шпионов Империи. За такие “заскоки” Генерал получил прозвище Железная Смерть.

