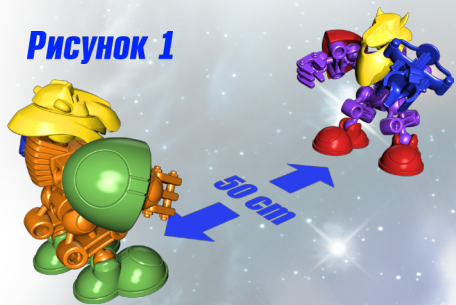


# Астроник

## Правила быстрой игры

Любой владелец Астроника может стать участником звёздного турнира. Для этого нужно изучить эти правила, вооружить своего героя и пригласить друзей со своими Астрониками.

**Рисунок 1**

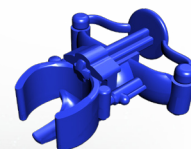


Каждый игрок управляет одним Астроником. Перед схваткой ты можешь пересобрать и перевооружить своего героя. До ближайшего противника должно быть 40-50 см (рис.1). Первым ходит победитель предыдущей схватки. Если схватка - первая, то кому начинать, определяет жребий. Игроки ходят по очереди.

Число действий, которые Астроник совершает в одном ходе, на 1 больше числа одетых на него доспехов (обычно это наплечники, но в самостоятельно собранных фигурках они же могут использоваться в качестве наколенников). Например, если на Астронике 2 доспеха (рис.2), то в своём ходе он совершает 3 действия. Одним действием считаются: Передвижение или Стрельба. Так, Астроник с двумя доспехами может совершить три действия, в любой их комбинации: три раза передвинуться, или два раза передвинуться и один раз выстрелить, или два раза выстрелить и один раз передвинуться и т.п.



**Рисунок 2**



**Рисунок 3**



**Рисунок 4**

Если после движения Астроник может достать до фигурки противника оружием (рис.5) или другой частью, то начинается Ближний Бой: брось кубик и смотри на выпавшие очки (рис.6). После каждого передвижения можно провести только один ближний бой.

**Стрельба** ведётся из арбалета (рис.3) специальными шариками. В одном ходе каждый арбалет может выстрелить только один раз, но если твой Астроник собран из нескольких фигурок и вооружён двумя арбалетами, то он сможет выстрелить два раза в ход: по разу из каждого арбалета. Если выстрел попал в цель, то она — ранена (см. «Ранение»), если не попал, то игра продолжается. Если в результате выстрела противник упал, то это считается как 2 ранения.

**Передвижение.** Все Астроники могут передвигаться на 2 шага. За один шаг принято расстояние между носками ног фигурки (рис.4) — чем шире расставлены ноги, тем дальше можно передвинуться. Передвигаться можно в любом направлении. При желании, можно передвинуться на меньшее расстояние.



**Рисунок 5**

Если Астроник находится в состоянии ближнего боя, то стрелять в таком положении он не может.

### В ближнем бою цель получит:



- нет ранений



- 1 ранение



- 2 ранения

**Ранение.** Если Астроник ранен, то он теряет один свой доспех — игрок должен снять его со своей фигурки и отдать тому игроку, который ранил его героя. Если доспехов больше не осталось, а Астроник снова получил ранение, то он теряет оружие или арбалет (его также следует отдать тому, кто нанёс ранение). Если не осталось ни доспехов, ни оружия, то Астроник проигрывает схватку и выбывает из игры.

Игрок, который получил доспех или оружие, может сразу же одеть его на своего героя, либо положить возле себя, чтобы воспользоваться им позже, когда они ему понадобятся.

**Победа.** Игрок, чей Астроник выведет из игры всех противников, объявляется победителем поединка.

**Рисунок 6**